

Koninklijk Belgisch Kano Verbond

Gesticht in 1934
Vereniging zonder winstgevend doel
Onder de hoge bescherming van zijn Koninklijke
Hoogheid Albert II, Koning der Belgen
Aangesloten bij het Belgisch Olympisch Comité
en de Internationale Kanofederatie



Fédération Royale Belge de Canoë

Fondée en 1934
Association sans but lucratif
Sous le haut patronage de son Altesse Royale
Albert II, Roi des Belges
Affiliée au Comité Olympique Belge
et à la Fédération Internationale de Canoë

Maatschappelijke zetel / Siège sociale: Route de Pessoux 68, 5590 Haversin

K.B.K.V.

Kajak-polo Sportreglementen

Nederlandstalige Uitgave

Versie 2009



Sportsecretariaat
Frank Schoeters
Dorsthoeveweg 7
2820 Bonheiden
Tel: 015 27 06

Verkorte versie met enkel de spelregels
en de scheidsrechtersrichtlijnen

Aanpassing
Hilde Van Dooren
13 maart 2009

Technisch Comité Kajak-Polo
Voorzitter - Président :
Cooremans Bjorn
Kerkstraat 69 – 2350 Vosselaar
Tel.: 0479 58 99 89
E-mail : tc.polo@nkv.be

Comité Technique Kayak-polo
Secretaris - Secrétaire:
Piet Coussens
Moriaanstraat 167 - 9050 Ledeborg
Tel.: 09 230 82 48
Bankrekening : 979-6178103-81



© *13 maart 2009 TC polo*

Overname van de originele teksten wordt aanbevolen mits bronvermelding

3 De Spelreglementen

De opgenomen hoofdstukken zijn een letterlijke vertaling van de vanaf 1 januari 2001 (en vanaf 14 januari 2007 *en 1 januari 2009* aangepaste) geldende International Canoe Federation Canoe polo rules. De hoofdstuknummering komt overeen met de nummering van de ICF Canoe polo rules. De niet vermelde hoofdstukken zijn niet in het Nederlands vertaald.

3.1 Speelveld

- 3.1.1 Het speelveld zal rechthoekig zijn, met een lengte van vijfendertig (35) meter en een breedte van drieëntwintig (23) meter. De onmiddellijke omgeving van het speelveld zal bestaan uit een obstakel vrij wateroppervlak van zo mogelijk minimaal een (1) meter breed.
- 3.1.2 Over het gehele speelveld moet het water stilstaand en minstens negentig (90) cm diep zijn.
- 3.1.3 Er moet boven het speelveld een obstakel vrije ruimte zijn van minimaal drie (3) meter hoog en een minimale plafondhoogte van vijf (5) meter.
- 3.1.4 Er dient aan elke zijde van het speelveld een looppad voor de scheidsrechters te worden vrijgehouden.

3.2 Begrenzings speelveld en afbakeningen

Zie bijlage E voor de tekening en overzicht

- 3.2.1 De langere begrenzingen zullen aangeduid worden als zijlijnen, de kortere begrenzingen als doellijnen.
- 3.2.2 De zijlijnen en doellijnen zullen aangegeven worden door een fysieke grens zoals een drijvende lijn. Het centrale deel van de doellijn (4 m links en rechts van het centrum) zal vrij zijn van vlotters om de positie van de doellijnwachter niet te hinderen.
- 3.2.3 Markeringen die de doellijn, het midden van het speelveld en de punten op zes (6) meter en vier en een halve (4,5) meter van elke doellijn moeten op de zijlijnen aangebracht worden en duidelijk zichtbaar zijn voor de scheidsrechters en de spelers.
- 3.2.4 De zone voor wisselers wordt aangeduid 4 m langs beide zijden uit het centrum van het doel met vlotters goed zichtbaar voor spelers en scheidsrechters.

3.3 Doelen

- 3.3.1 De doelen zullen op het midden van elke doellijn geplaatst worden met de binnenkant van de onderlat op twee (2) meter boven het wateroppervlak. De doelen dienen zodanig bevestigd te zijn dat ze niet kunnen schommelen. De doelophanging en de netten dienen de speler die het doel verdedigt of die in het doelgebied manoeuvreren alsmede de vlucht van de bal in het speelveld niet te hinderen.
- 3.3.2 De doelen zullen bestaan uit een verticaal opgehangen, open raamwerk van een (1) meter hoog en een en een halve (1,5) meter breed (gemeten aan de binnenkant). De maximale breedte van het materiaal voor de constructie van het raamwerk is vijf (5) cm. De doelen bezitten netten die de bal niet hinderen bij het passeren van het raamwerk maar duidelijk aangeven dat een doelpunt gemaakt is. De doelen hebben geen achterliggende kaders of structuren. De kleur van de raamwerken moet rood/wit gestreept zijn. De strepen dienen twintig (20) centimeter lang te zijn.

3.4 De bal

- 3.4.1 De bal dient rond te zijn en voorzien van een binnenbal met een zelfsluitende klep. Zij dient waterdicht te zijn en mag niet voorzien zijn van banden of bedekking of vet of soortgelijke substanties.

- 3.4.2 Het gewicht van de bal is minimaal vierhonderd (400) gram en maximaal vierhonderd vijftig (450) gram.
- 3.4.3 Voor herenwedstrijden is de minimale omtrek van de bal achtenzestig (68) centimeter en maximaal eenenzeventig (71) centimeter, de luchtdruk in de bal is **90 tot 97** kPa (kilo Pascal) *(13-14 pounds per vierkante inch atmosferisch)*
- 3.4.4 Voor dameswedstrijden is de minimale omtrek van de bal vijfenzestig (65) centimeter en maximaal zevenenzestig (67) centimeter, de luchtdruk in de bal is **83 tot 90** kPa (kilo Pascal) *(12-13 pounds per vierkante inch atmosferisch)*

3.5 Wedstrijdofficials

- 3.5.1 De wedstrijdofficials bestaan uit twee (2) scheidsrechters, twee (2) doellijnwaarnemers, een (1) materiaalcontroleur, twee (2) tijdwaarnemers en een (1) doelpuntenteller.
- 3.5.2 Afhankelijk van het belang kan de wedstrijd worden geleid door teams tussen de drie (3) en acht (8) wedstrijdofficials. In het geval van drie (3) wedstrijdofficials zullen twee (2) van hun scheidsrechter zijn die de taken van de doellijnwaarnemers en materiaalcontroleur overnemen. De derde wedstrijdofficial is tijdwaarnemers die de taken van de tijdwaarnemers en de doelpuntenteller overneemt.

3.6 Scheidsrechters

- 3.6.1 De scheidsrechters hebben de volledige leiding over de wedstrijd, vanaf het moment dat de spelers voor het eerst het veld betreden totdat alle spelers het speelveld verlaten hebben na het beëindigen van de wedstrijd.
- 3.6.2 De beslissingen genomen door de scheidsrechters betreffende de feitelijke wedstrijd zijn definitief en hun interpretatie van de regels zal gedurende de wedstrijd worden gerespecteerd. Tegen een door de scheidsrechter genomen beslissing of interpretatie van de regels is geen protest of beroep mogelijk. De scheidsrechters onthouden zich van veronderstellingen tijdens de wedstrijd, maar zullen wat zij zien naar beste kunnen interpreteren.
- 3.6.3 De scheidsrechters fluiten om de wedstrijd te starten, te herstarten en om doelpunten aan te geven. Verder fluiten zij voor doellijnworpen, hoekworpen, overtreding van de regels en voor time-out. Een scheidsrechter mag op zijn beslissing terugkomen mits deze beslissing wordt genomen voordat de bal weer in het spel is. De scheidsrechter moet er zeker van zijn dat door het wijzigen van zijn beslissing naar zijn mening geen team wordt benadeeld.
- 3.6.4 De scheidsrechters zijn gemachtigd ieder persoon van het competitiegebied weg te sturen als die persoon het de scheidsrechter onmogelijk maakt om zijn taak op een behoorlijke en onpartijdige manier uit te voeren.
- 3.6.5 De scheidsrechters zijn gemachtigd op elk moment een wedstrijd te staken als naar hun mening het gedrag van de spelers, team officials of andere omstandigheden er toe leiden dat de wedstrijd niet in redelijkheid kan worden voortgezet. Als de wedstrijd wordt gestaakt dienen de scheidsrechters dit onverwijld aan de wedstrijdleiding mede te delen.
- 3.6.6 De eerste scheidsrechter neemt de finale beslissing indien de scheidsrechters niet overeenkomen.
- 3.6.7 *De hoofdscheidsrechter heeft de autoriteit om een scheidsrechter, die niet meer in staat is om als scheidsrechter op te treden door een kwetsuur, een ziekte of een andere reden, op gelijk welk moment tijdens het spel, te vervangen door een geschikte vervanger.*

3.7 Doellijnwaarnemers

- 3.7.1 Doellijnwaarnemers stellen zich op diagonaal tegenover elkaar aan de linkerkant van de scheidsrechter aan hun kant.
- 3.7.2 Zij zullen aan de scheidsrechter signaleren totdat hij het ziet en erop ingaat:
 - 3.7.2.1 Door een groene vlag te heffen dat de spelers op hun lijn liggen aan het begin van elke periode;

- 3.7.2.2 Door een rode vlag te heffen dat de bal via de doellijn uit het spel is. (Doellijnworp, hoekworp, doelpunt);
 - 3.7.2.3 Door met een rode vlag te zwaaien bij een overtreding bij de aanvang van de wedstrijd of een speelhelft;
 - 3.7.2.4 Door met een rode vlag te zwaaien bij een overtreding bij het betreden van het speelveld, herbetreden en wisselen.
 - 3.7.2.5 De rode en groene vlag richten naar het doel wanneer de bal het doelkader passeert.
- 3.7.3 Elke doellijnwaarnemer zal door de wedstrijdleiding worden voorzien van reserve ballen **van de juiste maat** en hij zal **op aangeven van de scheidsrechter** als de speelbal het speelveld verlaat, een reserve bal voor een doellijnworp naar de doelvredediger gooien of voor een hoekworp naar de dichtstbijzijnde speler van het aanvallende team **of anders op aanwijzing van de scheidsrechter**.
- 3.7.4 De doellijnwaarnemers zijn minstens 16 jaar oud.

3.8 Materiaalcontroleur

- 3.8.1 De materiaalcontroleur zal verantwoordelijk zijn voor de controle van de uitrusting van alle spelers voor zij hun eerste wedstrijd spelen. Hij mag tevens uitrusting controleren op elk ander moment tijdens een competitie.

3.9 Tijdwaarnemers

- 3.9.1 De tijdwaarnemers nemen plaats aan de tijdwaarnemertafel.
- 3.9.2 Zij moeten zorgen voor:
- 3.9.2.1 De registratie van de exacte speeltijd, time-outs en de rust;
 - 3.9.2.2 Het bijhouden van de time-out en gedurende de time-out een rode vlag te heffen;
 - 3.9.2.3 Het noteren van het moment waarop een speler volgens de spelregels met een gele of rode kaart het speelveld verlaat en het moment waarop die speler of zijn wisselspeler het speelveld weer betreedt;
 - 3.9.2.4 Het bijhouden van de straftijden en het aankondigen van het einde van een straftijd door een visueel scorebord of door met een groene vlag te zwaaien.
- 3.9.3 De tijdwaarnemer zal door een duidelijk akoestisch signaal het einde van elke speelperiode aangeven. Onafhankelijk van de scheidsrechters en hun signaal zal het einde van de speeltijd direct ingaan met uitzondering van het tegelijkertijd geven van een strafdoelschot, in welk geval het strafdoelschot in overeenstemming met de regels moet worden genomen.
- 3.9.4 De eerste tijdwaarnemer zal de taken beschreven onder 3.9.2.1 en 3.9.2.2 uitvoeren en de tweede tijdwaarnemer zal de taken beschreven onder 3.9.2.3 en 3.9.2.4 uitvoeren.

3.10 Doelpuntenteller

- 3.10.1 De doelpuntenteller neemt plaats aan de tijdwaarnemertafel.
- 3.10.2 Hij moet zorgen voor:
- 3.10.2.1 De registratie van de gescoorde doelpunten en het bijhouden van het scorebord;
 - 3.10.2.2 Een verslag van de wedstrijd inclusief de spelers, de score, de time-outs, en de uitgereikte groene, gele en rode kaarten.

3.11 Het aantal spelers

- 3.11.1 Elk team mag uit maximaal acht (8) spelers bestaan voor elke wedstrijd. Niet meer dan vijf (5) spelers mogen zich, op elk moment, op het speelveld bevinden. De andere spelers worden op dat moment beschouwd als wisselers. Een team moet elke wedstrijd beginnen met vijf (5) spelers op de doellijn en gereed voor de wedstrijd. Als een team tot twee (2) spelers is gereduceerd zal de scheidsrechter de wedstrijd staken en melden aan het competitie comité die zal beslissen over een passende maatregel. Het competitie comité neemt dan een van de volgende beslissingen:

- 3.11.2 Als een team met 2 spelers overblijft door toedoen van zowel gele of rode kaarten dan zal het andere team winnen met tenminste één doelpunt. Extra doelpunten zullen toegekend worden om dit verschil te verkrijgen.
- 3.11.3 De score blijft behouden
- 3.11.4 De wedstrijd wordt herspeeld

3.12 Keuze van de speelhelft

- 3.12.1 Het eerste team op de speeltabel zal starten aan de linkerkant van de tafel tenzij een van de kapiteins van de ploegen of een hoofdofficial vraagt om een worp van een muntstuk om de speelhelften te kiezen.

3.13 Herkenbaarheid

- 3.13.1 Alle leden van een team moeten dezelfde kleur dek van de kajak, dezelfde kleur spatzeil, dezelfde kleur van de buitenste kleding, dezelfde kleur helmen en dezelfde kleur shirts hebben.
- ~~3.13.2 Wanneer de romp van de kajak van een ondoorzichtige kleur is voorzien moeten alle kajaks dezelfde kleur romp hebben. Wanneer de romp van de kajak doorzichtig is zal de aanwezigheid van verstevigingen zoals carbon of ander geïntegreerde materialen van de constructie niet van invloed worden geacht op dezelfde kleur van de kajaks.~~
- 3.13.3 Als de scheidsrechter of de materiaalcontroleur beslist dat er onvoldoende onderscheid is tussen de teams dan zal van het op het wedstrijdformulier eerst genoemde team verwacht worden dat zij de kleur(en) van hun wedstrijdkleding wijzigen.
- 3.13.4 Elke speler van een team wordt genummerd van 1 tot en met 95. Het nummer moet zijn aangebracht op de lichaamskleding en op de helm. De speler behoudt dit nummer gedurende de ganse competitie.
- 3.13.5 De nummers moeten voor de scheidsrechters duidelijk leesbaar zijn vanaf elke positie op het veld en moeten elke speler van een team duidelijk individueel herkenbaar maken. Op de rug moet een nummer van minimaal twintig (20) cm hoog zijn aangebracht. Een nummer van minimaal tien (10) cm hoog moet op de borst zijn aangebracht. Op elke kant van de helm moet een nummer van minimaal zeven en een halve (7,5) centimeter aangebracht zijn. De aanvoerder van elk team dient zich van de rest van het team te onderscheiden door middel van een armband.

3.14 De kajaks

Zie ICF reglementen ter beschikking bij Technisch comité of op de website. Hierna vermelden we de voornaamste kenmerken en de belangrijkste afmetingen

- 3.14.1 De kajak met geïntegreerde stootkussens of de kajak zonder stootkussens mag niet langer dan 3000mm zijn en niet breder dan 600mm. Met de nadien geplaatste stootkussens mag de lengte oplopen tot 3100mm inclusief stootkussens.
- 3.14.2 De impact zones moeten afgerond zijn en de stootkussens moeten voldoen aan de regels zodat ze geen kwetsuren kunnen veroorzaken en beschadigingen vermijden aan de uitrusting.
- 3.14.3 Het totaal gewicht inclusief stootkussens is minimum 7 kg.
- 3.14.4 Scherpe randen, uitstekende delen of hoeken zijn verboden en alle afrondingen moeten voldoen aan de reglementen.
- 3.14.5 Een stootkussen moet stevig vastgemaakt worden aan de boeg en de spiegel van de kajak.
- 3.14.6 De afmetingen en maten worden gecontroleerd met kalibers
- 3.14.7 Bij vezelversterkte kajaks moeten de niet verzonken bouten afgerond zijn zonder scherpe randen of bij voorkeur verzonken. In PE kajaks moeten de bouten verplicht verzonken zijn. Handgrepen of draagbeugels zijn verboden.
- 3.14.8 *Kajaks moeten blijven drijven zelfs als ze volledig gevuld zijn met water.*
- 3.14.9 De kajak moet ter plaatse van de zitopening voldoende hoog zijn om de speler in geval van een aanvaring te beschermen (minimum 160mm)

3.15 Peddels

Zie ICF reglementen ter beschikking bij Technisch comité of op de website. Hierna vermelden we de voornaamste kenmerken en de belangrijkste afmetingen

- 3.15.1 De peddelbladen moeten passen binnen een vlak van 60 x 25 cm en geen enkel deel van de rand mag in het vlak een krommingstraal van minder dan 3cm hebben.
- 3.15.2 De maximum lengte is vrij en alle randen moeten afgerond zijn en een minimum dikte hebben van 5 mm.
- 3.15.3 Peddels mogen geen scherpe uitsteeksels of andere gevaarlijke onderdelen hebben
- 3.15.4 Peddels met metalen beslag zijn niet toegelaten ook al zijn ze bedekt of afgeplakt met tape.

3.16 Persoonlijke uitrusting

Zie ICF reglementen ter beschikking bij Technisch comité of op de website. Hierna vermelden we de voornaamste kenmerken en de belangrijkste afmetingen

- 3.16.1 Alle spelers moeten een, door de materiaalcontroleur goedgekeurde, helm met gezichtsbeschermer dragen. De gezichtsbescherming moet bestaan uit rooster vervaardigd met een robuust materiaal zoals staal. Een voorwerp van 70 mm³ mag niet door het rooster heengaan. Het rooster moet goed bevestigd zijn aan de helm zonder uitstekende delen die verwondingen kunnen veroorzaken. Het gezicht moet volledig beschermd worden vanaf de kin
- 3.16.2 Lichaamsbescherming, door de materiaalcontroleur goedgekeurd, moet gedragen worden. Zwemvest: De lichaamsbescherming moet een bescherming bieden van minstens 15 mm dik en moet beginnen op minder dan 100 mm boven de bootkuip, gemeten aan de spelerszijde. De opening tussen de bovenkant van de lichaamsbescherming en de horizontaal gestrekte arm mag niet meer dan 100 mm zijn.
- 3.16.3 Een shirt met mouwen, die tenminste de helft van de bovenarm bedekt, moet gedragen worden. Spelers mogen geen vette substanties op hun armen, schouders en nek aanbrengen.
- 3.16.4 Naast de hierboven beschreven uitrusting en kleding, zijn persoonlijke kleding en bezittingen, en een spatzeil toegestaan. Extra beschermende uitrusting aan handen, onderarmen en ellebogen is toegestaan mits de uitrusting goed past, stevig is bevestigd en geen scherpe hoeken heeft die een ander speler in gevaar kan brengen. Andere uitrustingsstukken zijn niet toegestaan. Een speler mag geen zaken dragen (zoals sieraden) die de drager of andere spelers in gevaar kunnen brengen.
- 3.16.5 Spelers mogen geen vette substanties op hun uitrusting of kledij aanbrengen.

3.17 Handelsmerken en reclameuitingen

- 3.17.1 Kajaks, uitrusting, lichaamsbescherming en shirts mogen voorzien zijn van merken, reclame-symbolen en reclameteksten.
- 3.17.2 Alle reclame-uitingen moeten op een zodanige wijze zijn geplaatst dat zij de herkenbaarheid van een speler niet bemoeilijken of onmogelijk maken en geen effect hebben op de uitkomst van de wedstrijd.
- 3.17.3 Reclame voor roken en gedistilleerde drank is niet toegestaan.

3.18 Het wisselen van uitrusting

- 3.18.1 Het is elke speler toegestaan, op elk moment tijdens de wedstrijd, het speelveld te verlaten om delen van de uitrusting om te wisselen. Op voorwaarde dat de uitrusting onderworpen is geweest aan de noodzakelijke controles door de materiaalcontroleur. Uitrusting die omgewisseld wordt moet door de desbetreffende speler opgehaald worden in het wisselgebied. (Uitrusting moet blijven voldoen aan de reglementen bijv nummers enz)

3.19 De materiaalcontrole

- 3.19.1 Spelersuitrusting is onderworpen aan materiaal controle voor, tijdens of na een wedstrijd. Een scheidsrechter moet iedere speler van het speelveld verwijderen wiens uitrusting in strijd is met de regels bij de eerste spelonderbreking of onmiddellijk als het materiaal gevaarlijk is geworden voor de spelers nadat de overtreding geconstateerd is.

3.20 Speeltijd

- 3.20.1 De speeltijd zal normaliter twee (2) spelperiodes van tien (10) minuten zijn, tenzij er extra periodes gespeeld moeten worden **of er een beslissing door middel van doelschoten moet plaatsvinden**. De minimum speeltijd is twee periodes van zeven (7) minuten.
- 3.20.2 De rusttijd tussen twee spelperiodes zal normaliter drie (3) minuten zijn. De minimum rusttijd is één (1) minuut.
- 3.20.3 De teams zullen van speelhelft wisselen na iedere spelperiode.
- 3.20.4 Tijdens de speeltijd mag de scheidsrechter een "time-out" aanvragen. De tijdwaarnemer zal de klok stilzetten wanneer de scheidsrechter time-out aangeeft en de klok weer starten wanneer de scheidsrechter de wedstrijd hervat met een fluitsignaal.

3.21 Time-out

- 3.21.1 De scheidsrechter gebruikt een drievoudig fluitsignaal om het spel te stoppen voor een time-out, behalve wanneer een doelpunt is gescoord in welk geval een lang fluitsignaal zal worden toegepast.
- 3.21.2 Time-out moet gegeven worden indien een gekenterde speler, of zijn uitrusting het spel hindert.
- 3.21.3 Time-out dient onmiddellijk gebruikt te worden indien de reglementen op een gevaarlijke wijze worden geschonden of indien de velduitrusting gecorrigeerd moet worden (b.v. het in gevaar brengen van een speler door een gebroken peddel).
- 3.21.4 Time-out dient gebruikt te worden indien een blessure is opgetreden, of indien een speler illegaal op het veld is, op voorwaarde dat dit niet het andere team benadeelt.
- 3.21.5 Time-out moet gebruikt worden als een doelpunt wordt toegekend, een strafdoelschot wordt gegeven of voor alle andere incidenten voor zover de scheidsrechter dit nodig acht.
- 3.21.6 Als de scheidsrechter het spel niet tijdens een spelonderbreking heeft gestopt met een time-out en geen van de teams een overtreding beging (b.v. fout van de scheidsrechter, gevallen doelen, verwonding van spelers) zal het spel worden hervat met een vrije worp door het team dat het laatst in balbezit was.
Wanneer een time-out is gegeven voor een omgeslagen speler krijgt de tegenstander een vrije worp.
Als de scheidsrechter niet kan beslissen welk team balbezit had op het moment van de time-out, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal. Signaal 8 is van toepassing.

3.22 Aanvang van de wedstrijd

- 3.22.1 Aan het begin van de wedstrijd zullen vijf (5) spelers zich met een deel van hun kajak op hun eigen doellijn opstellen en stilliggen.
- 3.22.2 Om de wedstrijd te beginnen zal de scheidsrechter fluiten en daarna de bal in het midden van het speelveld losmaken of werpen. (bij voorkeur gelijktijdig)
- 3.22.3 Als de losgemaakte of geworpen bal een team duidelijk voordeel geeft zal de scheidsrechter de spelperiode opnieuw beginnen.
- 3.22.4 Lichamelijke hulp van een speler aan de speler die een poging doet in balbezit te komen, is niet toegestaan. Overtreding resulteert in een vrije worp. Signaal 1 en 14 zijn van toepassing.
- 3.22.5 Slechts één (1) speler van elk team mag een poging doen in balbezit te komen. Elke andere speler, die de speler die een poging doet in balbezit te komen, begeleidt mag niet binnen een straal van drie (3) meter van het lichaam van die speler zijn. Overtreding resulteert in een vrije worp. Signaal 1 en 14 zijn van toepassing.

3.23 Bal uit het spel

- 3.23.1 Zijlijn en obstakel boven het speelveld: wanneer een deel van de bal de lijn of het verticale vlak boven de zijlijn of enig obstakel boven het speelveld raakt, dan krijgt het team dat niet als laatste de bal met hun peddel, boot of lichaam heeft aangeraakt een zijlijnworp. Wanneer de fysieke zijlijn ten gevolge van normaal spel uit positie wordt gebracht dan wijzigt de grens inclusief het vertikaal vlak erboven met de zijlijn mee. Signalen 5 en 14 zijn van toepassing.
- 3.23.2 Zijlijnworp: De speler die de worp neemt moet met zijn lichaam plaatsnemen op de plaats waar de bal het speelveld verliet of vanaf het punt op de zijlijn dat het dichtst bij het trefpunt op het obstakel is.
- 3.23.3 Doellijn: een doellijnworp of hoekworp wordt toegekend als een deel van de bal de lijn of het verticale vlak van de voorkant van het raamwerk van het doel tussen de markeringspunten op de hoeken van het speelveld raakt, tenzij een bal van het raamwerk (niet van de doelophanging) in het speelveld terugkaatst, **of wanneer een bal wordt verhinderd om het doel volledig te passeren door een paddel van een verdedigende speler en terugkaatst in het speelveld**, of wanneer een doelpunt is gemaakt.
- 3.23.3.1 Doellijnworp: indien de bal over de doellijn van een team uit het spel gaat en het andere team als laatste de bal geraakt heeft zal een doellijnworp worden gegeven. Signalen 6 en 14 zijn van toepassing. Het team mag de worp nemen vanaf elke positie op de doellijn.
- 3.23.3.2 Hoekworp: indien de bal over de doellijn van een team uit het spel gaat en dat team als laatste de bal geraakt heeft zal een hoekworp worden gegeven. Signalen 5 en 14 zijn van toepassing. De speler die de worp neemt moet zijn lichaam op de hoek van het speelveld plaatsen.

3.24 Het maken van een doelpunt

- 3.24.1 Een team maakt een doelpunt wanneer de bal in zijn geheel het vlak van de voorkant van het raamwerk van het doel van de tegenstander passeert. Als een doel niet goed is bevestigd en schommelt, moet de bal het raamwerk van het doel geheel passeren. Signaal 3 en een lang fluitsignaal wordt geblazen door de scheidsrechter. Time-out is van toepassing. De scheidsrechter geeft het nummer van de speler die het doelpunt heeft gemaakt door aan de doelpuntenteller.
- 3.24.2 Indien de bal belet wordt in het doel te gaan door een peddel die van achter het doelkader komt dan wordt een doelpunt toegekend.

3.25 Spelhervatting na een doelpunt

- 3.25.1 Nadat een doelpunt is gemaakt zal het team dat een doelpunt tegen gekregen heeft de middenuit worp nemen. **De speler die de worp neemt moet een deel van zijn kajak** in het midden van het speelveld plaatsen. De scheidsrechter zal op de fluit blazen om het spel te hervatten. De speler die de worp neemt hoeft de bal niet boven zijn hoofd te houden.
- 3.25.2 Alle spelers van beide teams moeten beginnen met hun lichaam in hun eigen speelhelft.

3.26 Gekenterde speler

- 3.26.1 Indien een speler kentert en zijn kajak verlaat mag die speler niet verder deelnemen aan de wedstrijd en moet hij met zijn gehele uitrusting onmiddellijk het speelveld verlaten. Indien een gekenterde speler weer aan de wedstrijd wil deelnemen moet dat gedaan worden met inachtneming van de regels voor het betreden van het speelveld. Niemand mag het speelveld betreden om een speler met zijn uitrusting te helpen en niemand mag de scheidsrechter hinderen bij het helpen van een speler. Een team kan tijdens een wedstrijd bestraft worden voor ongeoorloofde hulp van buiten af of voor enige bemoeienis met de tegenstander, welke valt onder hulp van buiten. De scheidsrechter bepaalt de hoogte van de straf.

3.27 Betreden van het speelveld, herbetreding, wisselen en vervangen van uitrusting

- 3.27.1 Niet meer dan het toegestane aantal spelers van een team mogen zich, op elk gegeven ogenblik, op het speelveld bevinden.
- 3.27.2 Wisselers moeten in hun wisselersgebied wachten. Het wisselersgebied is het gebied achter de doellijnen met uitzondering van 4 meter aan beide kanten van het midden van het raamwerk van het doel.
- 3.27.3 Het betreden en uitvaren van het speelveld door spelers om te wisselen is alleen toegestaan via de eigen doellijn. De spelers gehele kajak moet het speelveld hebben verlaten voordat de wisselaar het speelveld mag betreden. Wisselen is niet toegestaan als een deel van de uitrusting, bijvoorbeeld een peddel of helm, op het speelveld achterblijft. Wisselen is op elk ogenblik toegestaan.
- 3.27.4 Een speler die het speelveld verlaat alleen als onderdeel van het wedstrijd gebeuren is niet onderworpen aan de voorwaarden voor herbetreding.
- 3.27.5 Een gekenterde speler die het speelveld niet via zijn eigen doellijn verlaten heeft mag pas bij de eerst volgende spelonderbreking (als scheidrechter fluit voor fout, voor bal buiten, of time-out) gewisseld worden. De gehele uitrusting van de gekenterde speler, bijvoorbeeld kajak en peddel, moet van het speelveld zijn verwijderd voordat gewisseld mag worden.
- 3.27.6 Elke speler mag het speelveld verlaten om een deel van zijn uitrusting te wisselen op elk moment indien de uitrusting is goedgekeurd. De gewisselde uitrusting moet uit de wisselzone verwijderd worden.

3.28 Ongeoorloofd wisselen en betreden van het speelveld

- 3.28.1 Wanneer meer dan het toegestane aantal spelers van een team zich op het speelveld bevinden zal/zullen de speler(s) die ongeoorloofd het speelveld betreden worden uitgesloten met een gele kaart **en het team is verplicht voor de duur van de gele kaart met een speler minder op het speelveld te zijn dan het aantal dat zij hadden voor de overtreding**. Als het niet duidelijk is welke speler(s) het speelveld dienen te verlaten moet de aanvoerder de speler(s) aanwijzen. Overtreding wordt bestraft. Signalen 7 en 14 zijn van toepassing.
- 3.28.2 Wanneer een wisselaar zijn peddel in het speelveld plaatst om een doelpunt te verhinderen, zal een strafdoel worden toegekend. De overtreder zal worden gestraft met een rode kaart **en het team is verplicht voor de rest van de wedstrijd met een speler minder op het speelveld te zijn dan het aantal dat zij hadden voor de overtreding**. Overtreding wordt bestraft. Signalen 16 en 7 zijn van toepassing.

3.29 Ongeoorloofd peddelgebruik

Signalen 12 en 15 zijn van toepassing. Het volgende bepaald ongeoorloofd peddelgebruik.

- 3.29.1 De peddel in contact brengen met het lichaam van de tegenstander.
- 3.29.2 De bal met de peddel te spelen, of trachten te spelen, wanneer de bal binnen handbereik van een tegenstander is en die tegenstander de bal met de hand probeert te spelen.
- 3.29.3 De bal met de peddel over de voorkant van de kajak van een tegenstander trachten te spelen, wanneer de tegenstander in een normale kanopositie de bal binnen handbereik heeft.
- 3.29.4 Een peddel binnen handbereik brengen van een tegenstander die de bal in zijn hand heeft. Een doelverdediger is van deze regel uitgesloten en het is hem toegestaan een schot op doel direct te verdedigen zolang zijn peddel niet naar de tegenstander toe beweegt op het moment van het schot en **dit niet leidt tot een ernstig contact met de tegenstander**.
- 3.29.5 Als een speler met zijn peddel probeert een tegenstander te verhinderen zijn peddel te gebruiken.
- 3.29.6 Het spelen van de tegenstander zijn peddel in plaats van de bal.
- 3.29.7 Het gooien van een peddel.
- 3.29.8 Elk ander gebruik van de peddel dat een speler in gevaar brengt.

3.30 Ongeoorloofd balbezit

- 3.30.1 Signalen 11 en 15 zijn van toepassing. Een speler is in het bezit van de bal wanneer de speler de bal in zijn hand heeft, de bal met de peddel manoeuvreert, of wanneer de speler in staat is de bal met de hand te bereiken. De bal moet zich op het water bevinden en niet in de lucht. Een speler die de bal schept en in evenwicht houdt met de peddel wordt ook beschouwd in balbezit te zijn.
- 3.30.2 Een speler moet zich, na het in bezit komen van de bal, binnen vijf (5) seconden van de bal ontdoen door de bal over te spelen naar een andere speler, of door de bal te bewegen waarbij de bal minstens een (1) meter, horizontaal gemeten, buiten zijn oorspronkelijke positie komt.
- 3.30.3 Indien een speler tijdelijk niet als enige in balbezit is, of de bal door aangevallen te worden buiten bereik komt, zullen de vijf (5) seconden opnieuw beginnen zodra de speler weer in balbezit is.
- 3.30.4 Een speler die kentert tot het punt waarbij zijn gehele lichaam en hoofd onder water gaat wordt verondersteld geen balbezit meer te hebben als hij de bal niet in zijn hand(en) heeft.
- 3.30.5 Een speler mag zijn kajak niet bewegen met de handen of peddel met de bal op zijn dek of spatzeil.

3.31 Ongeoorloofd aanvallend spel met de hand

Signalen 10 en 15 zijn van toepassing.

Aanvallend spel met de hand is een speler die met één (1) open hand duwt tegen de rug, de bovenarm of zijkant van een tegenstander. Het volgende bepaalt ongeoorloofd aanvallend spel met de hand.

- 3.31.1 Elke aanval met de hand wanneer de aangevallen speler niet in balbezit is.
- 3.31.2 Elk ander lichamelijk contact anders dan de open hand tegen de rug, de bovenarm of de zijkant.
- 3.31.3 Elke aanval met de hand die de aangevallen speler in gevaar brengt.
- 3.31.4 ~~Een aangevallen speler mag zich niet verdedigen met zijn hand of onderarm of met een beweging van de elleboog in de richting van de aanvaller.~~

3.32 Ongeoorloofd aanvallend spel met de kajak

Signalen 10 en 15 zijn van toepassing. Aanvallend spel met de kajak is een speler die met zijn kajak een kajak van de tegenstander duwt in een poging om balbezit te krijgen. Het volgende bepaalt ongeoorloofd aanvallend spel met de kajak.

- 3.32.1 Elke aanval met de kajak die resulteert dat de kajak van de aanvallende speler het lichaam van de aangevallen speler raakt en/of de aangevallen speler in gevaar brengt. Als de aangevallen speler zijn arm opheft wordt die arm verondersteld geen deel van het lichaam te zijn.
- 3.32.2 Elke aanval met de kajak **die resulteert in ernstig contact met** het spatzeil van de aangevallen speler, of waar de aanvallende speler blijft aanvallen waarbij de kajak in contact blijft met het spatzeil **of waar de aanvallende speler over het spatzeil van de aangevallen speler beweegt.**
- 3.32.3 Wanneer geen van de beide spelers nog balbezit heeft, mogen zij door met de handen een gecontroleerde actie op de tegenstanders kajak te maken, van elkaar bewegen.
- 3.32.4 Een speler in balbezit die geen controle meer heeft over de voorkant van zijn kajak en met zijn kajak het lichaam van een tegenstander raakt.
- 3.32.5 Elke ruwe aanval op de zijkant van de kajak in een hoek tussen tachtig (80) en honderd (100) graden en die niet plaatsvindt door ononderbroken contact.
- 3.32.6 Het aanvallen van een tegenstander die zich niet binnen drie (3) meter van de bal bevindt.
- 3.32.7 Het aanvallen van een tegenstander wanneer de aanvallende speler niet strijdt voor de bal.

3.33 Ongeoorloofd verplaatsen

Signalen 10 en 15 zijn van toepassing. Verplaatsen is een speler die, door gebruik te maken van zijn kajak tegen een tegenstanders kajak, voor een positie wedijvert in het gebied tussen

de zes (6) meter lijn en de doellijn (zes (6) meter gebied), **van het aanvallende deel van het speelveld**, zonder dat beide spelers proberen in balbezit te komen. Het volgende bepaalt ongeoorloofd verplaatsen.

- 3.33.1 Als een speler een positie heeft mag zijn lichaam tijdens het wedijveren door voortdurend contact, met niet meer dan een halve (0,5) meter verplaatst worden.
- 3.33.2 Als het contact met de tegenstander wordt gezien als ongeoorloofd aanvallend spel met de kajak.
- 3.33.3 Een speler met zijn kajak geheel achter de doellijn mag niet worden gehinderd, omdat hij zich niet binnen het zes (6) meter gebied bevindt.

3.34 Ongeoorloofd hinderen

Signalen 9 en 15 zijn van toepassing. Hinderen is een speler die een tegenstander belemmert voort te gaan behalve in volgende gevallen:

- 3.34.1 Beide spelers strijden voor de bal
- 3.34.2 De tegenstander in balbezit is
- 3.34.3 De tegenstander binnen 3 m van de bal is en de meest nabije speler is en de bal op het water is en niet in de lucht
- 3.34.4 Beide spelers zich binnen de 6 meter lijn van het **doelgebied van het aanvallende deel van het speelveld** bevinden.

Obstructie is er enkel in het geval beide spelers bewegen en actief aan het peddelen zijn.

3.35 Ongeoorloofd vasthouden

Signalen 9 en 15 zijn van toepassing

- 3.35.1 Een speler die direct of indirect de beweging van een tegenstander belemmert of voor voortstuwing, ondersteuning of verplaatsing van een tegenstander gebruik maakt, door het plaatsen van zijn hand, arm of peddel op de kajak, of die de tegenstander dan wel zijn uitrusting vasthoudt.
- 3.35.2 Een speler die voor voortstuwing, ondersteuning of verplaatsing gebruik maakt van de speelvelduitrusting zoals belijning, doelophanging of enig ander object in de omgeving.
- 3.35.3 **Een speler die zijn peddel gebruikt om de kajak van zijn tegenstander te verplaatsen of vast te houden tijdens het wedijveren voor een positie in de 6-meter zone, of probeert een peddel of een hand aan te vallen.**
- 3.35.4 **Een speler die probeert om een aanval van een tegenstander op zijn hand of kajak af te weren met zijn hand of voorarm, of met de beweging van de elleboog naar de tegenstander.**
- 3.35.5 **Een speler die door een krachtige beweging van één of beide handen hard in contact komt met de arm van de tegenstander, of met de bal die nog steeds in contact is met de hand van de tegenstander.**

3.36 Onsportief gedrag

Signaal 17 en een groene kaart zijn van toepassing. Het volgende bepaalt onsportief gedrag.

- 3.36.1 Elke overtreding door een speler begaan tijdens een spelonderbreking.
- 3.36.2 Het belemmeren van een speler in zijn poging omhoog te komen na gekenterd te zijn. Een gekenterde speler moet ruimte krijgen om met hoofd en beide schouders boven water komen voordat een nieuwe aanval door de tegenstander is toegestaan.
- 3.36.3 Bemoeienis met de uitrusting van een tegenstander. Zoals het vasthouden of het buiten bereik brengen van een andere speler zijn peddel of het opzettelijk verhinderen dat een speler zijn peddel kan terugkrijgen.
- 3.36.4 Het opzettelijk gebruik maken van vertragingstactieken: zoals de bal weggoien of het opzettelijk hinderen van de tegenstander om een snelle spelhervatting na een overtreding te belemmeren. **Wanneer een team bestraft wordt, moet de speler van dat team die in**

balbezit is de bal onmiddellijk op het water leggen en niet proberen om de tegenstander te verhinderen of te vertragen bij een snelle spelhervatting.

- 3.36.5 Weigerachtige houding van speler.
- 3.36.6 Wraakneming;
- 3.36.7 Onbehoorlijke of beledigende taal;
- 3.36.8 Elke vorm van onsportief gedrag of gedrag dat als schadelijk voor het spel beschouwd wordt. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter.
- 3.36.9 ***Het opzettelijk kaatsen van de bal op de kajak van een tegenstander om voordeel te halen.***

3.37 Doelverdediging

- 3.37.1 De verdedigende speler die zich het dichtst recht onder het doel bevindt met de bedoeling om met de peddel het doel te verdedigen, wordt op dat moment beschouwd als doelverdediger. De doelverdedigers lichaam moet naar het speelveld zijn gericht en de doelverdediger moet proberen een positie te behouden binnen een meter van het midden van de doellijn. Als twee of meer spelers recht onder het doel zijn, wordt de speler die zich het dichtst bij het midden van het doel bevindt veronderstelt op dat moment de doelverdediger te zijn.
- 3.37.2 Als de doelverdediger niet in balbezit is en door een tegenstander wordt verplaatst of uit balans wordt gebracht, dan begaat die speler een ongeoorloofd aanvallend spel. Overtreding wordt bestraft. Signalen 10 en 15 zijn van toepassing.
- 3.37.3 Als een aanvaller een doelverdediger verplaatst door een verdediger op de doelverdediger te duwen terwijl de verdedigers niet in balbezit zijn, dan zal de aanvaller bestraft worden. Als de verdediger na te zijn geduwd de mogelijkheid heeft contact met de doelverdediger te voorkomen, maar dit niet doet, zal de aanvaller niet worden gestraft.
- 3.37.4 Als een verdediger de aanvaller op de doelverdediger duwt dan dient de aanvaller niet bestraft te worden. Als de aanvaller na te zijn geduwd de mogelijkheid heeft contact met de doelverdediger te voorkomen, maar dit niet doet, zal de aanvaller worden gestraft.
- 3.37.5 Als een aanvaller in balbezit wiens oorspronkelijke richting en snelheid niet tot contact met de doelverdediger zou hebben geleid door een verdediger tegen de doelverdediger wordt geduwd, zal de aanvaller niet worden gestraft.
- 3.37.6 Een doelverdediger die niet in balbezit is, maar probeert de bal die op het water ligt in bezit te krijgen, mag zoals elke andere speler worden aangevallen. Als de doelverdediger niet in balbezit komt zal die de status van doelverdediger pas weer kunnen krijgen als de aanvaller op doel heeft geschoten of de bal naar een andere speler heeft overgespeeld. Als de aanvaller niet langer in balbezit is, mag de aanvaller de doelverdediger niet opzettelijk hinderen in zijn poging zijn positie te houden of opnieuw in te nemen.
- 3.37.7 Binnen het zes (6) meter gebied mag een aanvaller een verdediger niet opzettelijk hinderen in zijn poging een positie als doelverdediger in te nemen. Het is een verdediger toegestaan een aanvaller met de kajak aan te vallen om een positie als doelverdediger in te nemen tenzij daarbij sprake is van gevaarlijk spel.
- 3.37.8 Zodra een team in balbezit is kan dat team niet lager als verdedigend worden beschouwd en kan er daarom geen speler als doelverdediger worden beschouwd.

3.38 Scheidsrechterbal

- 3.38.1 Een scheidsrechtersbal zal worden toegekend als twee (2) of meer spelers van elk team met één (1) of meer handen de bal stevig vast hebben, zodat de spelers gezamenlijk in balbezit zijn voor de duur van meer dan vijf (5) seconden.
Als de spelers het eerste contact direct met de bal hebben gemaakt zal ongeoorloofd balbezit alleen van toepassing zijn als een van de spelers de tegenstander ter ondersteuning gebruikt.
- 3.38.2 Indien de scheidsrechter de wedstrijd moet onderbreken zonder dat er een overtreding heeft plaatsgevonden (bijvoorbeeld een blessure of een patstelling) en de scheidsrechter niet kan bepalen wie in balbezit was op het moment van fluiten, zal de scheidsrechter de wedstrijd hervatten met een scheidsrechterbal.

- 3.38.3 Een scheidsrechtersbal wordt genomen langs de zijlijn op het dichtstbijzijnde punt waar het incident heeft plaatsgevonden. Een scheidsrechtersbal die wordt toegekend voor een incident dat plaatsvindt in het gebied tussen de zes (6) meter lijn en de doellijn moet worden genomen langs de zijlijn op het punt van de zes (6) meter lijn. Signaal 8 en Time-out zijn van toepassing.
- 3.38.4 Twee (2) spelers, één (1) van elk team, stellen zich nabij de plaats waar het voorval plaatsvond, parallel en wel haaks t.o.v. de zijlijn aan elkaar op met één (1) meter tussenruimte, het lichaam naar de zijlijn gericht. Beide spelers nemen plaats aan die kant die het dichtst bij hun eigen doellijn is. Zij dienen hun peddels op het water te plaatsen, doch niet tussen de kajaks en hun handen op het dek van de kajak en/of op de peddel te plaatsen.
- 3.38.5 De andere spelers dienen tenminste drie (3) meter van het punt tussen de twee (2) deelnemers aan de scheidsrechtersbal weg te blijven.
- 3.38.6 De scheidsrechter fluit om het spel te hervatten en zal de bal op het water tussen de spelers gooien. Beide spelers dienen, zodra de bal het water raakt, een poging te doen de bal met hun handen te bemachtigen. De spelers mogen de bal niet spelen voordat deze het water heeft geraakt. Overtreding wordt bestraft. Signalen 11 en 15 zijn van toepassing.

3.39 Voordeel

- 3.39.1 De scheidsrechters kunnen na een overtreding door een tegenstander **voordeel geven, als geen van de scheidsrechters een fluitsignaal hebben gegeven. De scheidsrechters zouden voordeel moeten geven als het team waartegen de overtreding werd begaan meer voordeel heeft door verder te spelen.** De scheidsrechter dient aan te geven dat ongeoorloofd spel geconstateerd is door tonen van het signaal **voordeelregel en "play on" te roepen.** Signalen 13 en 14 zijn van toepassing.
- 3.39.2 De scheidsrechter kan elke speler die een overtreding begaat waarbij de voordeelregel wordt toegepast bij de eerst volgende spelonderbreking bestraffen met een **groene**, gele of rode kaart.
- 3.39.3 **Wanneer er voordeel wordt gegeven laat dan de volgende pas of schot op doel afronden, maar wanneer er geen duidelijk voordeel is, moet de originele fout gefloten worden en een vrije worp genomen op de plaats aangegeven door de scheidsrechter.**

3.40 Strafmaatregelen

De scheidsrechter kan voor ongeoorloofd spel elke combinatie van de volgende strafmaatregelen opleggen, afhankelijk van de ernst en/of frequentie van de te bestraffen overtredingen. ~~De scheidsrechter mag een speler, afhankelijk van de ernst en/of frequentie van de te bestraffen overtredingen, voor verschillende periodes van het veld sturen. De straftijden worden onderbroken door een time-out en door de rusttijd.~~ **De strafmaatregelen te gebruiken door de scheidsrechter zijn Vrije worp, Vrij shot, Strafdoelschot, Waarschuwing, Gele kaart en Rode kaart. De volgende definities moeten worden gebruikt bij het bepalen van de sanctie.**

- a) **Opzettelijke fout : een fout waarbij er geen poging is gedaan om niet reglementair spel te vermijden.**
- b) **Gevaarlijke fout : is ernstig contact met de arm, het hoofd of het lichaam van de tegenstander, dat kan leiden tot persoonlijk letsel, en het is niet reglementair.**
- c) **Ernstig contact : elk hard of aanhoudend contact, dat kan leiden tot materiaalschade of persoonlijk letsel.**
- d) **De handeling van het geven van een pas of een schot op het doel begint wanneer een speler de bal in zijn handen heeft, of balanceert op zijn paddel, en zeker probeert een pas te geven naar een andere speler, of probeert om te schieten op het doel.**
- e) **Een bijna zeker doelpunt : De scheidsrechter moet er zeker van zijn dat een doelpunt het meest waarschijnlijke resultaat was al het spel was verdergegaan.**

- f) **Balcontrole** : Een speler wordt verondersteld in balcontrole te zijn als die speler in balbezit is, of de dichtstbijzijnde speler bij de bal is en binnen 3 meter van de bal op het water is.
- g) **Team balbezit** : een team wordt verondersteld in balbezit te zijn en daardoor het aanvallende team te zijn als eender welk lid van dat team balbezit of balcontrole heeft.
- 3.40.1 Strafdoelschot: Signaal 16 en time-out zijn van toepassing.
- 3.40.1.1 **In het 6 meter gebied zal een strafdoelschot worden toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke fout op een speler die een schot op doel neemt.**
- 3.40.1.2 **In het 6 meter gebied zal een strafdoelschot worden toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke fout tegen een speler die de bal passeert naar een speler die vanuit zijn positie vrijwel zeker en doelpunt scoort, of tegen een speler die een positie kiest van waaruit vrijwel zeker een doelpunt wordt gescoord.**
- ~~3.40.1.3 Een strafdoelschot kan toegekend worden bij een, buiten het zes (6) meter gebied begane, overtreding tegen een speler die op doel schiet, tegen een speler die de bal passeert naar een speler die vanuit zijn positie vrijwel zeker een doelpunt scoort, of tegen een speler die een positie kiest van waaruit vrijwel zeker een doelpunt wordt gescoord, terwijl het doel niet wordt verdedigd als opzettelijk geen poging wordt gedaan een overtreding te vermijden en/of een aanval waarbij peddelcontact met de bal in de hand van de tegenstander of enig ander ongeoorloofd spel dat de tegenstander in gevaar brengt plaatsvindt.~~
- 3.40.1.4 Een strafdoelschot wordt toegekend voor een opzettelijke of gevaarlijke aanval op een speler die poogt een vrij schot te nemen binnen de 6 meterlijn.
- 3.40.1.5 **Buiten het 6-meter gebied zal een strafdoelschot worden toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke fout op een speler die schiet op het doel voor een bijna zeker doelpunt zonder dat het doel verdedigd word.**
- 3.40.1.6 **Buiten het 6-meter gebied zal een strafdoelschot worden toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke fout op een speler die de bal passeert naar een speler die vanuit zijn positie vrijwel zeker en doelpunt scoort zonder dat het doel verdedigd word, of op een speler die een positie kiest van waaruit vrijwel zeker een doelpunt wordt gescoord zonder dat het doel verdedigd word.**
- 3.40.2 Vrij schot: Signaal 15 is van toepassing. **Een vrij schot mag direct op het doel genomen worden.**
- ~~3.40.2.1 Een vrij schot mag direct op het doel genomen worden. Het spel wordt hervat zodra de bal één (1) meter horizontaal heeft afgelegd of een andere speler van het team in balbezit is gekomen. Een vrij schot zal toegekend worden bij overtredingen waar een strafdoelschot, vrije worp, hoekworp, doellijnworp, zijlijnworp of een middenuitworp niet zijn toegekend.~~
- Een vrij schot wordt toegekend voor elke fout op een speler tenzij er een strafdoelschot wordt toegekend.**
- 3.40.3 Vrije worp: Signaal 14 is van toepassing. **Een vrije worp mag niet direct op het doel genomen worden.**
- ~~3.40.3.1 Een vrije worp mag niet direct op het doel genomen worden. Het spel wordt hervat zodra de bal één (1) meter horizontaal heeft afgelegd of een andere speler van het team in balbezit is gekomen. Een vrije worp zal toegekend worden bij overtredingen waar een strafdoelschot of vrij schot niet zijn toegekend.~~
- Een vrije worp wordt toegekend voor elke bal buiten het spel, of wanneer er geen strafdoelschot of vrij schot toegekend wordt.**
- 3.40.3.2 **Een vrije worp mag niet direct op het doel genomen worden. Als er wel direct op het doel geschoten wordt, zal de tegenstander een vrije worp krijgen. Signalen 11 en 14 zijn van toepassing. Zijlijnworpen, doellijnworpen, en een herstart na een doelpunt worden beschouwd als vrije worpen en mogen niet direct op doel genomen worden.**

- 3.40.4 Een rode kaart: Een speler wordt weggestuurd voor de rest van de **wedstrijd en mag niet vervangen worden**. Signaal 17 met de rode kaart is van toepassing.
- 3.40.4.1 Een rode kaart moet worden toegekend aan een speler die, om welke reden ook, een tweede gele kaart krijgt.
- 3.40.4.2 Een rode kaart moet worden toegekend aan een speler die een gele kaart aanvecht of waar de gele kaart de speler niet het gewenste resultaat had dat een speler zijn spel en/of houding beheerst.
- 3.40.4.3 Een rode kaart moet worden toegekend aan een speler die een andere speler persoonsgericht aanvalt.
- ~~3.40.4.4 Een rode kaart moet worden toegekend aan een speler die herhaaldelijk en continu, onbehoorlijke of beledigende taal gebruikt.~~
Een rode kaart moet worden toegekend voor een opzettelijke of gevaarlijk fout, die in de opinie van de scheidsrechter een grote invloed heeft op het spel, ongeacht eender welke andere sanctie die gegeven werd.
- ~~3.40.4.5 Een speler die met een rode kaart is weggestuurd mag niet vervangen worden door een wisselspeler.~~
Een speler die een rode kaart krijgt tijdens een competitie zal automatisch geschorst worden voor de volgende wedstrijd in die competitie.
- 3.40.4.6 Een speler die een rode kaart krijgt tijdens een competitie mag door een van de scheidsrechters worden doorgestuurd naar het competitie comité voor verdere maatregelen als de scheidsrechters vinden dat er verdere maatregelen nodig zijn.*
- 3.40.5 Een gele kaart: Een speler wordt uitgesloten voor de duur van twee (2) minuten **en mag niet vervangen worden. De tijd van de uitsluiting wordt stilgezet bij een Time-out of tussen 2 spelperiodes**. Signaal 17 met de gele kaart is van toepassing.
- 3.40.5.1 Een gele kaart moet worden toegekend aan een speler die, om welke reden ook, een derde groene kaart (**inclusief een teamwaarschuwing**) krijgt.
- 3.40.5.2** Een gele kaart moet worden toegekend aan een speler die opzettelijk ~~en~~/of gevaarlijk een overtreding begaat waardoor wordt voorkomen dat een bijna zeker doelpunt wordt gescoord **tenzij de scheidsrechter meent dat het toekennen van een strafdoelschot een voldoende sanctie is.**
- ~~3.40.5.3 Een gele kaart moet worden toegekend aan een speler voor opzettelijk en/of herhaaldelijk gevaarlijk ongeoorloofd spel of wanneer geen poging gedaan wordt gevaarlijk spel te voorkomen. Een gele kaart moet worden toegekend voor een fout waarvan de scheidsrechter vindt dat ze opzettelijk en gevaarlijk is, tenzij er een rode kaart word toegekend.~~
- 3.40.5.4 Een gele kaart moet worden toegekend voor een opzettelijke of gevaarlijk fout die herhaald word, of nadat reeds een groene kaart of een teamwaarschuwing werd toegekend aan die speler voor dezelfde fout.*
- 3.40.5.5 Een gele kaart moet worden toegekend aan een speler voor herhaaldelijk en continu aanvechten van de beslissingen van de scheidsrechter.
- 3.40.5.6 Een gele kaart moet worden toegekend aan een speler die onbehoorlijke - of beledigende taal gebruikt.
- 3.40.5.7 Weggestuurde spelers moeten zich houden aan de regels voor betreding en herbetreding aan het eind van hun straftijd.
- 3.40.6 Waarschuwing: **dient om een speler te waarschuwen om hun spel onder controle te houden of ze riskeren een gele of een rode kaart bij het herhalen van de fout.**
Signaal 17 met de groene kaart is van toepassing.
- ~~3.40.6.1 Een groene kaart moet worden toegekend aan een speler voor opzettelijk onsportief gedrag of het in grote mate negatief beïnvloeden van de wedstrijd. Een groene kaart moet worden gegeven voor een opzettelijke of gevaarlijke fout tenzij er een gele of een rode kaart word toegekend.~~
- 3.40.6.2 Een groene kaart moet worden toegekend aan een speler voor herhaaldelijk onnodig aanspreken van de scheidsrechter, *een official of een tegenstander gevaarlijk spel en/of onsportief gedrag, tenzij een gele of een rode kaart word toegekend.*

3.40.7 Ploeg Waarschuwing

Signaal 17 met de groene kaart is van toepassing. Een ploeg waarschuwing valt voor indien alle spelers van de ploeg een waarschuwing verdienen.

3.40.7.1 Een ploegwaarschuwing wordt gegeven bij herhaalde inbreuken of particuliere aanvallen door meer dan één speler van dezelfde ploeg. Een ploegwaarschuwing moet worden toegekend door een van de scheidsrechters als meer dan 1 speler van hetzelfde team schuldig zijn aan dezelfde opzettelijke of gevaarlijke fout.

3.40.7.2 Een ploegwaarschuwing moet worden toegekend aan een team door een van de scheidsrechters als meer dan 1 speler van hetzelfde team schuldig zijn aan onnodig verbale communicatie gericht aan een scheidsrechter, een official of een tegenstander, of onsportief gedrag dat wordt herhaald door meer dan 1 speler van datzelfde team.

3.40.7.3 Na een ploegwaarschuwing volgt één gele kaart voor om het even welke speler van de ploeg bij een herhaling van dezelfde inbreuk.

3.41 Het nemen van worpen

3.41.1 Een speler die een doellijnworp, een hoekworp, een zijlijnworp, een vrije worp of een vrij schot neemt moet, voordat hij de worp neemt, de bal **stil boven schouderhoogte** houden en met zijn kajak stilliggen **op de juiste positie**. De worp moet minstens 1 meter afleggen horizontaal vanaf de uitgangspositie gemeten of moet naar een andere speler van hetzelfde team geworpen worden. Overtreding wordt bestraft door de worp aan de tegenstander toe te kenen. **Overtreding wordt bestraft**. Signalen 11 en 14 zijn van toepassing.

3.41.2 Doellijnworpen, hoekworpen, zijlijnworpen, middenuitworp en vrije worpen zijn indirecte worpen die niet direct op het doel gericht mogen zijn. Wanneer er een vrije worp, of een vrij schot genomen wordt, moet de speler die de worp neemt toegestaan worden om op de juiste positie plaats te nemen. Geen enkele tegenstander mag de speler hinderen om zijn positie in te nemen, of contact maken met de speler of zijn materiaal tot de bal terug in het spel is. Overtreding wordt bestraft met een vrij schot of een strafdoelschot, signalen 11 en 15 of 16 zijn van toepassing.

3.41.3 De bal is niet in het spel totdat hij na de toegekende worp minimaal één (1) meter vanaf het punt van loslaten horizontaal heeft afgelegd of een andere speler van het team in balbezit is gekomen. **Een speler moet de gelegenheid krijgen om zijn positie voor het nemen van een worp in te nemen. Tegenstanders mogen de speler of zijn uitrusting niet aanraken totdat de worp is genomen.** Tegenstanders mogen niet proberen te voorkomen dat de bal één (1) meter horizontaal **aflegt of dat een andere speler van hetzelfde team in balbezit komt**. Overtreding wordt bestraft. Signalen 11 en 14 of 11 en 15 zijn van toepassing. **Een vrije worp zal opnieuw worden genomen als een vrije worp en een vrij schot zal opnieuw worden genomen als een vrij schot. De enige uitzondering is een vrij schot binnen 2 meter van het doel : Verdedigers (inclusief de doelverdediger) mogen het schot blokkeren nadat het schot genomen is, maar voordat de bal 1 meter afgelegd heeft, met een stilgehouden paddel of stilgehouden handen. Alle paddels of handen van de verdedigers moeten op elk moment buiten handbereik gehouden worden en elke beweging van een paddel of een hand naar de speler die het vrij schot neemt of het blokkeren van het schot voordat de bal losgelaten werd zal leiden tot een strafdoelschot.**

3.41.4 De speler moet de bal binnen vijf (5) seconden, na het in bezit komen en het in positie zijn de worp nemen. De vijf (5) seconden zijn van toepassing zodra een speler van het team in positie is en de bal kan spelen. Het laten vallen of frommelen met de bal wordt niet bestraft zolang de toegekende worp binnen de vijf (5) seconden is genomen. Overtreding wordt bestraft door de balbezit voor de tegenpartij. Signalen 11 en 14 ~~of 11 en 15~~ zijn van toepassing. **Een vrije worp zal opnieuw worden genomen als een vrije worp en een vrij schot zal opnieuw worden genomen als een vrij schot.**

3.41.5 Bij het toekennen van een vrije worp of een vrij schot dient deze te worden genomen op de plaats waar het team naar het oordeel van de scheidsrechter het meeste voordeel van heeft. De scheidsrechter geeft aan als plaats waar de vrije worp of het vrije schot wordt genomen, hetzij de plaats van de overtreding, of de plaats waar de bal op het moment van de

overtreding was, of waar de bal het water raakte als die in de lucht was op het moment van de overtreding. *Uitgezonderd een overtreding op de doelverdediging die moet worden genomen op de plaats waar de overtreding plaatsvond.*

- 3.41.6 Wanneer een vrij schot is toegekend binnen 2 meter afstand van het doel zal het vrij schot genomen worden bij het dichtste punt 2 meter van de doellijn.

3.42 Het nemen van een strafdoelschot

- 3.42.1 De speler die het strafdoelschot neemt dient stil te liggen, met zijn lichaam op de zes (6) meter lijn.
- 3.42.2 Alle andere spelers dienen zich op de andere speelhelft te bevinden totdat het spel wordt hervat.
- 3.42.3 Het strafdoelschot dient genomen te worden wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft. De vijf (5) seconden regel is van toepassing.
- 3.42.4 Het spel wordt hervat op het fluitsignaal.
- 3.42.5 De speler die het strafdoelschot neemt mag de bal niet opnieuw spelen totdat de bal het raamwerk, een andere speler, of zijn uitrusting, geraakt heeft.

3.43 Einde van de spelperiode

- 3.43.1 De tijdwaarnemer zal het einde van de speeltijd van de spelperiodes aangeven door middel van een luid signaal. De bal is dood aan het begin van dit signaal. De scheidsrechter zal signaal 2 tonen ter bevestiging van het signaal van de tijdwaarnemer.
- 3.43.2 Als een strafdoelschot is toegekend voorafgaand aan het signaal voor het einde van de spelperiode, dan wordt de wedstrijd beëindigd op het moment dat het strafdoelschot voltooid is. In deze situatie zal de bal na het nemen van het strafdoelschot dood zijn op het moment dat die het water raakt of het doelkader en terug in het speelveld komt.

3.44 Verlenging met beslissingsdoelschot

- 3.44.1 ~~Met uitzondering voor de grote finales zal een gelimiteerde verlenging maximaal bestaan uit twee spelperiodes van drie (3) minuten elk. Het team dat een doelpunt maakt is de winnaar waarna de wedstrijd wordt beëindigd. Verlengingen zullen bestaan uit opeenvolgende periodes van 5 minuten. Er zal een rustperiode zijn van drie (3) minuten vooraleer de extra speeltijd start. De rusttijd tussen de spelperiodes zal (1) minuut zijn. De teams zullen van speelhelft wisselen na elke spelperiode.~~
- 3.44.2 ~~Voor de finales zal een gelimiteerde verlenging maximaal bestaan uit twee spelperiodes van tien (10) minuten elk. Het team dat een doelpunt maakt is de winnaar waarna wedstrijd wordt beëindigd. Er zal een rustperiode zijn van drie (3) minuten vooraleer de extra speeltijd start. De rusttijd tussen de spelperiodes zal een (1) minuut zijn. De teams zullen van speelhelft wisselen na elke spelperiode.~~

3.45 ~~Beslissing door doelschoten~~

- 3.45.1 ~~De aanvoerder mag vijf spelers kiezen die deelnemen aan de beslissing door doelschoten en hun volgorde bepalen. Normaal worden (5) spelers gekozen (De doelwachter mag deel uitmaken van deze selectie maar moet niet). Spelers met een rode kaart nemen niet deel en hun ploeg en hun ploeg heeft zoveel minder doelschoten als er rode kaarten zijn. Spelers die bij het einde van het spel niet meededen door een gele kaart mogen eveneens niet deelnemen aan de doelschoten doch hun ploeg verliest hierdoor geen doelschoten.~~
- 3.45.2 ~~Om en om zullen alle vijf (5) spelers van ieder team doelschoten op het doel nemen. De scheidsrechter zal een munt tossen (of een vergelijkbare handeling verrichten) en de keuze welk team het eerste doelschot neemt, aanbieden aan de aanvoerder van het team dat de toss gewonnen heeft. Beide teams nemen de doelschoten op hetzelfde doel. De scheidsrechter bepaald welk doel er gebruikt wordt, tenzij het competitie comité vooraf al heeft besloten.~~

- ~~3.45.3 De doelverdediger die niet betrokken is bij het verdedigen van het doel zal tussen de doelschoten aan de zijlijn bij de tweede scheidsrechter plaatsnemen, tenzij hij zelf een doelschot moet nemen.~~
- ~~3.45.4 Als een team een groter aantal doelpunten heeft gemaakt nadat ieder team vijf (5) doelschoten op het doel genomen heeft dan zal dat team de winnaar zijn.~~
- ~~3.45.5 Als de stand nog steeds gelijk is nadat ieder team vijf (5) doelschoten op het doel genomen heeft dan zullen de teams om en om in dezelfde volgorde als in de vorige ronde doelschoten nemen totdat met een gelijk aantal doelschoten een team meer doelpunten gemaakt heeft.~~

3.46 Het nemen van een beslissingsdoelschot

- ~~3.46.1 De speler die het doelschot neemt dient stil te liggen, met zijn lichaam op de vier en eenhalve (4,5) meter lijn.~~
- ~~3.46.2 Een speler van het verdedigende team mag een positie innemen vlak onder de goal om het doel te verdedigen met de peddel. De doelverdediger zijn lichaam moet naar het speelveld zijn gericht en de doelverdediger moet proberen een positie te behouden binnen een meter van het midden van de doellijn. De doelverdediger mag deze positie tijdens het nemen van het schot niet verlaten.~~
- ~~3.46.3 Alle andere spelers en hun uitrusting dienen zich op de andere speelhelft te bevinden totdat alle doelschoten zijn genomen.~~
- ~~3.46.4 Het doelschot dient genomen te worden wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft. De vijf (5) seconden regel is van toepassing.~~
- ~~3.46.5 De speler moet op het doel schieten.~~

3.47 Protest bij het competitie comité

- 3.47.1 Een delegatieleider of teamleider mogen een protest als gevolg van deze regels indienen. Een protest zal worden gericht aan en behandeld door het competitie comité. Het competitie comité mag een gezamenlijk protest van twee of meer teamleiders in behandeling nemen als het protest naar de mening van het competitie comité is gericht tegen dezelfde beslissing.
- 3.47.2 Protest tegen een beslissing van de materiaalcontroleur mag voor of tijdens de wedstrijd waarin het materiaal gebruikt moet worden door de teamleider mondeling zonder een verschuldigde betaling worden gericht aan een materiaalcontroleur of de Hoofdmateriaalcontroleur. Als het protest voor de wedstrijd is ingediend mag het materiaal opnieuw worden gecontroleerd. Als het protest tijdens de wedstrijd wordt ingediend mag de materiaalcontroleur besluiten of hij de scheidsrechter verzoekt een speler uit de wedstrijd te halen om zijn materiaal te controleren.
- 3.47.3 Alle beslissingen genomen door de scheidsrechters betreffende de feitelijke wedstrijd zijn definitief en hun interpretatie van de regels zal gedurende de wedstrijd worden gerespecteerd. Tegen een door de scheidsrechter genomen beslissing of interpretatie van de regels is geen protest mogelijk.
- 3.47.4 Een protest moet worden ingediend:
- 3.47.4.1 Binnen twintig (20) minuten na afloop van de wedstrijd waarin het incident plaatsvond en moet vergezeld gaan van een waarborg (zie bijlage B) welk bedrag wordt teruggegeven als het protest wordt toegewezen;
- 3.47.4.2 Uiterlijk een (1) uur voor de aanvang van de wedstrijd als een protest zich richt tegen het recht van een speler uit te komen voor een team of tegen het recht van een team om te spelen en moet vergezeld gaan van een waarborg (zie bijlage B) welk bedrag wordt teruggegeven als het protest wordt toegewezen;
- 3.47.5 De teamleider (of zijn vertegenwoordiger) moet het schriftelijk protest bij de Hoofd Official indienen. Het protest moet in ieder geval vermelden:
- 3.47.5.1 Het betreffende incident;
- 3.47.5.2 De gronden waarop het protest gebaseerd is;
- 3.47.5.3 De redenen of omstandigheden die de aangevoerde gronden ondersteunen;

- 3.47.6 Het is de teamleider reglementair toegestaan om bij de Hoofd Official een protest schriftelijk in te trekken;
- 3.47.7 De Hoofd Official moet een als gevolg van deze regels ingediend protest en eventuele bijlagen direct aan het competitie comité overhandigen.
- 3.47.8 De Competitie Commissie zal na ontvangst van het protest zo spoedig mogelijk het protest onderzoeken en beoordelen en binnen 10 minuten besluiten of:
 - 3.47.8.1 Het protest moet worden afgewezen, omdat naar hun oordeel, het protest zonder wezenlijke betekenis of ongegrond is;
 - 3.47.8.2 Het protest verder onderzoek rechtvaardigt.
- 3.47.9 Als het competitie comité besluit tot verder onderzoek zal, rekening houdend met toekomstig relevante gebeurtenissen, een vergadering van het competitie comité worden belegd.
- 3.47.10 Als een protest tegen een speler of een team is ingediend zal de betrokken teamleider, speler of team een kopie van het protest ontvangen.
- 3.47.11 De Competitie Commissie zal een vergadering op een wijze beleggen (of verdagen) die zij juist acht, maar zal:
 - 3.47.11.1 De protesterende teamleider gelegenheid geven te worden gehoord;
 - 3.47.11.2 Gepaste waarde toekennen aan de verklaringen van de protesterende teamleider en elke betrokken official;
 - 3.47.11.3 De protesterende teamleider en zijn vertegenwoordiger toestaan aanwezig te zijn;
 - 3.47.11.4 Mogen vragen of verlangen dat de protesterende teamleider of enig andere getuige aanwezig is bij de vergadering of dat zij aanwezig bewijs leveren;
 - 3.47.11.5 De teamleider of zijn vertegenwoordiger van een team dat direct betrokken kan zijn bij het protest de gelegenheid geven te worden gehoord;
- 3.47.12 Na beoordeling van alle relevante en beschikbare informatie zal het competitie comité tot een besluit komen. Een besluit van het competitie comité zal worden genomen bij meerderheid van stemmen. Het competitie comité mag:
 - 3.47.12.1 Een team diskwalificeren of uitsluiten voor de rest van de competitie;
 - 3.47.12.2 Als een protest tegen speelgerechtigd zijn is toegewezen, het team diskwalificeren. Als een team is gediskwalificeerd dienen, voor zover mogelijk, de resultaten van alle wedstrijden die dat team heeft gespeeld te worden verwijderd of te worden toegekend aan de tegenstander. Prijzen, medailles, trofeeën en plaats in de uitslagenlijst dienen te worden herroepen;
 - 3.47.12.3 Een passende actie ondernemen en zal in elk geval een met reden omklede schriftelijke uitspraak doen.
- 3.47.13 De Hoofd Official zal de uitspraak van het competitie comité direct schriftelijk aan de protesterende teamleider en alle andere betrokkenen kenbaar maken.
- 3.47.14 Een laat protest, binnen 30 dagen na afloop van de dag waarop de wedstrijd in kwestie is gespeeld, is alleen toegestaan als de officials van de protesterende club kunnen bewijzen dat de feiten waarop het protest is gebaseerd pas na afloop van de bedoelde dag aan hen kenbaar zijn geworden.

3.48 Door het competitie comité genomen disciplinaire maatregelen

- 3.48.1 De Competitie Commissie kan elke teamofficial of speler ontbieden voor een vergadering van het competitie comité te verschijnen ten behoeve van nader onderzoek als naar de mening van het competitie comité reden is om aan te nemen dat de teamofficial of speler:
 - 3.48.1.1 Niet heeft voldaan aan de bepalingen van deze regels;
 - 3.48.1.2 De regels zodanig heeft toegepast dat zij onrecht zijn aangedaan of afbreuk heeft gedaan aan het belang van de Competitie.
- 3.48.2 De Competitie Commissie zal een vergadering op een wijze beleggen (of verdagen) die zij juist acht, maar zal:
 - 3.48.2.1 De ontboden teamofficial of speler gelegenheid geven te worden gehoord;
 - 3.48.2.2 Gepaste waarde toekennen aan de verklaringen van de ontboden teamofficial of speler en elke betrokken official;
 - 3.48.2.3 De ontboden teamofficial of speler en zijn vertegenwoordiger toestaan aanwezig te zijn;
 - 3.48.2.4 Mogen vragen of verlangen dat de ontboden teamofficial of speler of enig andere getuige aanwezig is bij de vergadering of dat zij aanwezig bewijs leveren;

- 3.48.3 Na beoordeling van alle relevante en beschikbare informatie zal het competitie comité tot een besluit komen. Een besluit van het competitie comité zal worden genomen bij meerderheid van stemmen. Het competitie comité mag:
- 3.48.3.1 Een berisping geven aan een speler;
 - 3.48.3.2 Een teamofficial of speler uitsluiten van deelname aan de Competitie;
 - 3.48.3.3 Een passende actie ondernemen en zal in elk geval een met reden omklede schriftelijke uitspraak doen;
 - 3.48.3.4 vervallen
- 3.48.4 De Hoofd Official zal de uitspraak van het competitie comité direct schriftelijk aan de teamleider van de ontboden teamofficial of speler en alle andere betrokkenen kenbaar maken.

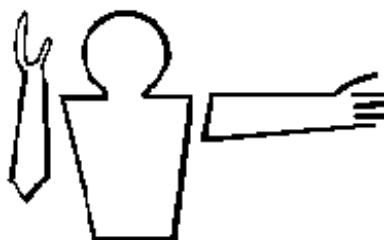
3.49 Beroep bij de Jury

- 3.49.1 Een team- of delegatieleider mag tegen een uitspraak van het competitie comité in beroep gaan als hij vindt dat de uitspraak niet in overeenstemming is met deze regels. Het beroep zal worden gericht aan en behandeld door de Jury. De Jury mag een gezamenlijk protest van twee of meer teamleiders in behandeling nemen als het protest naar de mening van de Jury is gericht tegen dezelfde uitspraak.
- 3.49.2 Alle beslissingen genomen door de scheidsrechters betreffende de feitelijke wedstrijd zijn definitief en hun interpretatie van de regels zal gedurende de wedstrijd worden gerespecteerd. Tegen een door de scheidsrechter genomen beslissing of interpretatie van de regels is geen beroep mogelijk.
- 3.49.3 Beroep moet worden ingediend binnen zestig (60) minuten na ontvangst van de schriftelijke uitspraak op het protest of van arbitrage en moet vergezeld gaan van een waarborg (zie bijlage B) welk bedrag wordt teruggegeven als het beroep wordt toegewezen;
- 3.49.4 De teamleider (of zijn vertegenwoordiger) moet het beroep schriftelijk bij de Hoofd Official indienen. Het beroepschrift moet in ieder geval vermelden:
- 3.49.4.1 Het besluit van het competitie comité;
 - 3.49.4.2 De gronden waarop het beroepschrift gebaseerd is;
 - 3.49.4.3 De redenen of omstandigheden die de aangevoerde gronden ondersteunen;
- 3.49.5 Het is de teamleider reglementair toegestaan om bij de Voorzitter van de Jury een beroepschrift schriftelijk in te trekken;
- 3.49.6 De Hoofd Official moet een als gevolg van deze regels ingediend beroepschrift en eventuele bijlagen direct aan de Jury overhandigen.
- 3.49.7 De Jury zal na ontvangst van het protest zo spoedig mogelijk het beroepschrift onderzoeken en beoordelen en binnen 10 minuten besluiten of:
- 3.49.7.1 Het beroep moet worden afgewezen, omdat naar hun oordeel, het beroep zonder wezenlijke betekenis of ongegrond is;
 - 3.49.7.2 Het beroepschrift verder onderzoek rechtvaardigt.
- 3.49.8 Als de Jury besluit tot verder onderzoek zal, rekening houdend met toekomstig relevante gebeurtenissen, een vergadering van de Jury worden belegd.
- 3.49.9 De Jury zal een vergadering op een wijze beleggen (of verdagen) die zij juist acht, maar zal:
- 3.49.9.1 De in beroep gaande teamleider en het competitie comité gelegenheid geven te worden gehoord;
 - 3.49.9.2 Gepaste waarde toekennen aan de verklaringen van de in beroep gaande teamleider en van de Competitie Commissie;
 - 3.49.9.3 De in beroep gaande teamleider en zijn vertegenwoordiger toestaan aanwezig te zijn;
 - 3.49.9.4 Mogen vragen of verlangen dat de in beroep gaande teamleider, het competitie comité of enig andere getuige aanwezig is bij de vergadering of dat zij aanwezig bewijs leveren;
- 3.49.10 Na beoordeling van alle relevante en beschikbare informatie zal de Jury tot een besluit komen. Een besluit van de Jury zal worden genomen bij meerderheid van stemmen. De Jury zal de Hoofd Official over het besluit informeren. De Hoofd Official zal de uitspraak van de Jury direct schriftelijk aan de in beroep gaande teamleider en alle andere betrokkenen kenbaar maken.

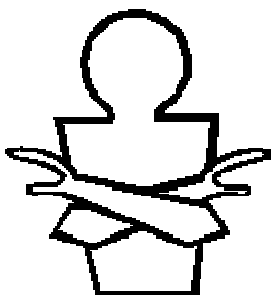
- 3.49.11 De Jury zal bij tegemoetkoming aan het beroep de zaak voor hernieuwd onderzoek terugverwijzen naar het competitie comité.
- 3.49.12 De Jury heeft geen bevoegdheid tot het doen van een uitspraak anders dan het beroep toewijzen voor hernieuwd onderzoek bij het competitie comité of afwijzen.
- 3.49.13 Het competitie comité zal bij een terugverwezen zaak de aanwijzingen van de Jury in haar overwegingen betrekken.
- 3.49.14 Het onder aanwijzing van de Jury genomen verdere besluit van het competitie comité zal definitief zijn. De in beroep gaande teamleider kan niet nogmaals beroep tegen de tweede uitspraak van het competitie comité aantekenen.

3.50 Hoger beroep

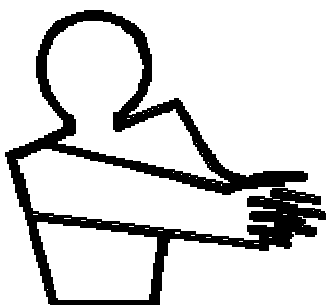
- 3.50.1 De teamleider heeft het recht in beroep te gaan tegen de beslissing van het competitie comité nadat eerst een beroep bij de jury werd ingediend. Dit hoger beroep wordt ingediend bij het technisch comité voor nationale wedstrijden en bij de ICF directie voor een beslissing volgens de ICF regels en internationale wedstrijden. Een teamleider of federatie moet dit hoger beroep indienen binnen de 31 dagen na de beslissing van het competitie comité. De beslissing genomen door deze beroepsinstantie is finaal en onherroepelijk. De teamleider en zijn club zullen afzien van om het even welke verdere procedure, zowel binnen als buiten de structuren van de federatie.
- 3.50.2 Een teamleider of federatie moet dit hoger beroep schriftelijk indienen binnen de 31 dagen na de beslissing van het competitie comité bij de bevoegde instanties, Voor de nationale competitie is dit het KBKV en voor de internationale competities de secretaris-generaal van het ICF.
- 3.50.3 Indien de tijdslimieten worden overschreden voor het indienen van beroep zal dit beroep verworpen worden en van geen tel zijn, tenzij de teamleider wegens uitzonderlijke omstandigheden of overmacht een uitstel heeft aangevraagd bij de betrokken organisaties respectievelijk KBKV voor nationale competitie en ICF voor internationale competities.

3.51 Scheidsrechters signalen**1. AANVANGSFOUT**

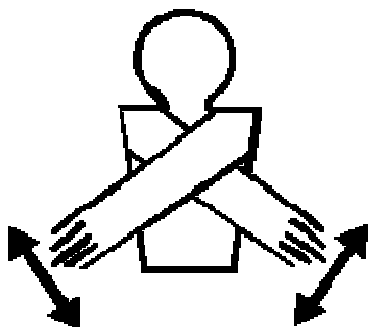
Arm voorwaarts en omhoog gebogen met de geopende palm ter hoogte van het hoofd.

**2. EINDE SPELPERIODE**

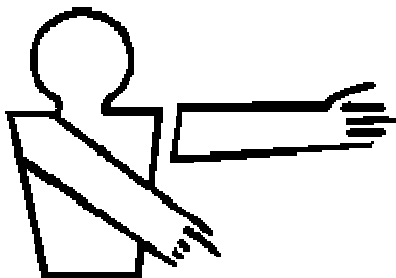
Armen gekruist voor de borst met geopende handen.

**3. DOELPUNT**

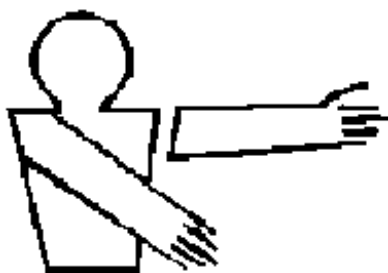
Handpalmen tegen elkaar en met gestrekte armen naar het midden van het speelveld wijzen.

**4. DOELPUNT AFGEKEURD**

Herhaaldelijk kruisen van de armen ter hoogte van de heup, met open palmen.

**5. ZIJLIJNWORP/HOEKWORP**

Wijs met de wijsvinger naar de juiste plaats op de dichtstbijzijnde zijlijn. Met de andere arm de speelrichting aangeven.



6. DOELLIJNWORP

Wijs met de open hand en gestrekte arm haaks over de zijlijn. Met de andere arm de speelrichting aangeven.



7. TIME OUT

Vorm een T met de handen ter hoogte van het hoofd.



8. SCHEIDSRECHTERBAL

Armen vooruit gestrekt op schouderhoogte, vuisten gebald tegen elkaar en de beide duimen omhoog.



5. OBSTRUCTIE

Gedurende 2 seconden de bovenarm naar beneden en onderarm opgeheven met gebalde vuist. Vervolgens de positie waar het vrije schot genomen moet worden aanwijzen. Met de andere arm de speelrichting aangeven.



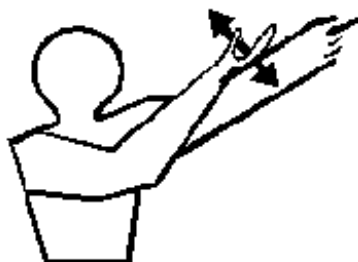
10. ILLEGALE AANVAL

Gedurende 2 seconden een gebalde vuist tegen de heup houden. Vervolgens de positie waar het vrije schot genomen moet worden aanwijzen. Met de andere arm de speelrichting aangeven.



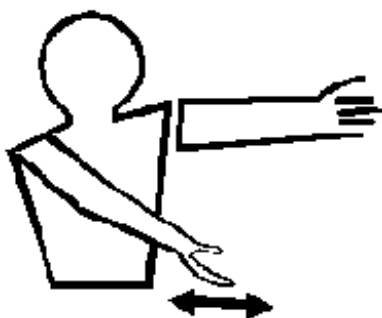
11. 5 SECONDEN

Gedurende 2 seconden de bovenarm naar beneden en onderarm opgeheven met wijd gespreide vingers. Vervolgens de positie waar het vrije schot genomen moet worden aanwijzen. Met de andere arm de speelrichting aangeven.



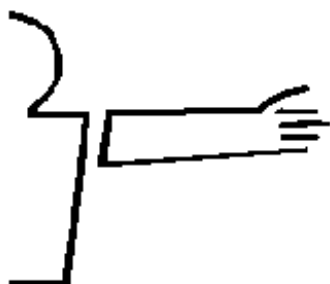
12. ILLEGAAL PEDDEL GEBRUIK

Gedurende 2 seconden herhaaldelijk met de zijde van de open hand op de bovenzijde van de andere arm, die de speelrichting aangeeft, slaan. Vervolgens de positie waar het vrije schot genomen moet worden aanwijzen.



13. VOORDEELREGEL

Tenminste 3 keer met een gebogen arm de hand ter hoogte van de heup voor- en achteruit bewegen. Met de andere arm de speelrichting aangeven.



14. VRIJE WORP

Met horizontaal gestrekte arm en open handpalm in de speelrichting wijzen. Met de andere hand de overtreding aangeven (1,5,6,11 of 13).



15. VRIJ SCHOT

Met de wijsvinger en gestrekte arm schuin omhoog, in de speelrichting naar het doel wijzen. Met de andere hand de overtreding aangeven (9, 10, 11 of 12).

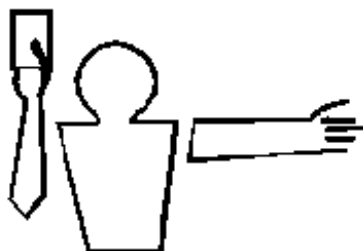
16. STRAFDOELSCHOT



Met beide wijsvingers en gestrekte armen schuin omhoog, in de speelrichting naar het doel wijzen.

17. TONEN VAN KAARTEN

Groene kaart -	waarschuwing
Gele kaart -	2 minuten straf tijd
Rode kaart -	uitsluiting voor de duur van de wedstrijd



Kaart boven het hoofd houden en met de andere hand de betreffende speler aanwijzen. Indien noodzakelijk het nummer van de speler aangeven. Gebruik een gebalde vuist voor het nummer 10 of hoger.

6 Scheidsrechtersrichtlijnen

6.1 Inleiding

6.1.1 Ethiek

- 6.1.1.1 Scheidsrechters moeten een wedstrijd leiden zonder vooroordelen en onpartijdigheid
- 6.1.1.2 Scheidsrechters die een functie uitoefenen in hun team verliezen op dat moment hun status als scheidsrechter. Ze moeten zonder discussie alle beslissingen respecteren die door de leidende scheidsrechter worden genomen. Hun sportief gedrag moet een voorbeeld zijn voor de andere spelers
- 6.1.1.3 Scheidsrechters mogen beslissingen of het optreden van een scheidsrechter die een wedstrijd leidt niet in het openbaar bekritisieren

6.1.2 Plichten

- 6.1.2.1 Gedurende de volledige wedstrijd moeten de scheidsrechters volledige controle uitoefenen vanaf het ogenblik dat de teams het veld opkomen totdat de spelers het veld verlaten hebben aan het einde van de wedstrijd. In deze optiek zullen zij de spelregels kracht bijzetten en erop toe zien dat de spelvoorwaarden (vb. uitrusting) gedurende de wedstrijd gehandhaafd blijven en dat de spelregels worden uitgevoerd als ze tijdens het spel van toepassing zijn.
- 6.1.2.2 Scheidsrechters kunnen toeschouwers, trainers en andere personen die niet spelen in de wedstrijd laten verwijderen van het wedstrijdterrein
- 6.1.2.3 Scheidsrechters mogen bij competitie commissie klacht neerleggen over personen die niet aan het spel deelnemen
- 6.1.2.4 De eerste scheidsrechter kijkt erop toe dat het wedstrijdverslag volledig wordt ingevuld.

6.2 Veldcontrole

- 6.2.1 De eerste scheidsrechter neemt de kant van het speelveld van waaruit hij kan zien dat de score correct wordt genoteerd
 - 6.2.1.1 Iedere scheidsrechter is normaal gezien in hoofdzaak verantwoordelijk voor die helft van het speelveld aan zijn rechterzijde (als hij / zij naar het midden van het speelveld kijkt). Hij beweegt zich langsheen het veld om zo het spel zo goed mogelijk te kunnen volgen.
 - 6.2.1.2 Algemeen gezien zal de scheidsrechter niet verder gaan dan 2/3 van het speelveld vanaf de doellijn aan zijn rechterhand. Doel is het controleren van het spel in een "kop-staart-systeem". De scheidsrechter die de kop controleert, concentreert zich op het eigenlijke spel en houdt de belangrijkste actie voor het doel nauwlettend in het oog. De scheidsrechter die de staart van het spel controleert moet alle spelers op het veld in het oog kunnen houden.
 - 6.2.1.3 Iedere scheidsrechter mag fouten aangeven die over het gehele veld gebeuren, maar zal dit in de meeste gevallen overlaten aan de scheidsrechter die er het dichtst bij staat tenzij er zich een duidelijke fout voordoet die niet werd opgemerkt.
 - 6.2.1.4 Iedere scheidsrechter zal beslissingen nemen over gebeurtenissen aan de zijlijn die het dichtst bij hem ligt
 - 6.2.1.5 De scheidsrechter moet zich dadelijk ter hoogte van de doellijn aan zijn rechterhand opstellen als het spel zich in die buurt bevindt zodat hij beslissingen kan treffen over eventuele hoek- of doelworp
 - 6.2.1.6 Scheidsrechters moeten de hoekworp en ingooi, die aan hun zijde van het veld gebeurt, en de doelworp, die rechts van hem gebeurt, controleren.

6.3 Samenwerking tussen de scheidsrechters

- 6.3.1 De scheidsrechter die een overtreding wil aangeven, moet dadelijk na deze overtreding een luid fluitsignaal geven (nadat beslist werd of de voordeelregel van toepassing was of niet).

Toon na het fluitsignaal het handgebaar kortdurend en duidelike. Het handgebaar moet goed zichtbaar zijn en volgehouden worden tot het spel hervat wordt.

- 6.3.2 Controleer altide of de andere scheidsrechter akkoord gaat met uw beslissing. In geval twee scheidsrechters een verschillende beslissing nemen, moet men altide bereid zijn om zijn beslissing te wijzigen als er twiifel zou bestaan of als de andere scheidsrechter een zwaardere fout aangeeft
- 6.3.3 Als de andere scheidsrechter een fout fluit die je niet hebt gezien moet je zijn handgebaar nabootsen.
- 6.3.4 Als een van beide scheidsrechters zijn beslissing wijzigt qua richting na het geven van een teken waarop de spelers hebben gereageerd, dan moeten de scheidsrechters erop toezien dat de spelers tijd krijgen om hun posities in overeenstemming te veranderen voordat het spel hervat wordt. Als u uw teken hebt veranderd en de spelers die u in het oog hielden reageerden in overeenstemming met uw eerste teken en zouden dus in het nadeel zij bij een hervatting van het spel volgens het teken van de andere scheidsrechter, fluit dan driemaal (drie korte tonen) om de spelhervatting over te doen.
- 6.3.5 Als beide scheidsrechters nog steeds niet overeenkomen moeten ze het spel stil legen en mogen ze hierover overleggen. Is er nog altide geen overeenkomst dan heeft de eerste scheidsrechter het laatste woord.
- 6.3.6 Na de wedstrijd zouden de scheidsrechters alle betwiste of twiifelachtige beslissingen verder moeten bespreken.

6.4 Beperkingen

- 6.4.1 De scheidsrechter moet mondelinge instructies beperkt houden. Als een speler meer uitleg wil, blijf dan gewoon het handgebaar tonen. **START NOOIT EEN DISCUSSIE MET DE SPELERS, NIET TIJDENS EN NIET NA DE WEDSTRIJD.**
- 6.4.2 Als de speler een beslissing aanvecht, blijf dan bij je beslissing, uitgenomen wanneer de andere scheidsrechter ook niet akkoord gaat (zie de paragrafen i.v.m. uitsluitingen en wegzenden in verband met herhaaldelijke betwisten van scheidsrechterlijke beslissingen)
- 6.4.3 Wanneer twiifel is over een doelpunt of strafworp moet er hierover altide overlegd worden. Bij overleg in een twiifelgeval moeten de scheidsrechters er voor op passen dat ze zich niet door de spelers laten beïnvloeden.

6.5 Controle van spelhervattingen

- 6.5.1 Controle bij starten van een speelhelte
 - 6.5.1.1 De eerste scheidsrechter moet erop toe zien dat de andere scheidsrechter, de tijdwaarnemer, de doelpuntenteller en de doellijnwaarnemers paraat zijn.

6.6 Uitsluiten en wegzenden

Zie 3.41 voor de toepassing van strafmaatregelen (waaronder rode, gele, en groene kaarten)

- 6.6.1 Procedure voor het wegsturen van een speler:
 - 6.6.1.1 drie maal fluiten om het spel stil te leggen. Toon de kaart en duidt de desbetreffende speler aan.
 - 6.6.1.2 De tijdwaarnemer moet automatisch de klok stoppen wanneer de kaart getoond wordt. De scheidsrechter moet er zich van verzekeren dat de tijd gestopt werd.
 - 6.6.1.3 Toon de kaart aan de speler en zie erop toe dat hij het veld verlaat. Indien nodig moet het nummer aangegeven worden; gebruik een gebalde vuist om het nummer 10 aan te geven. Gebruik een drievoudig fluitsignaal om de aandacht te trekken. Indien het een ploegwaarschuwing betreft, dan wordt de kaart aan de aanvoerder getoond. Zorg er steeds voor dat zowel de spelers voor U als de tafel en het publiek achter U dezelfde kaart zien. Hou daartoe enkel de kaart die je wil tonen omhoog en laat de andere kleur kaarten in je hand zitten.

- 6.6.1.4 Toon de kaart en het nummer van de speler aan de tijdwaarnemer en de doelpuntenteller en wacht op hun bevestiging.
- 6.6.1.5 De doelpuntenteller moet het team van de speler en het nummer noteren en de duur van de wegzending. De scheidsrechter toont het juiste handgebaar en geeft een fluitsignaal om het spel te laten hervatten. De tijdwaarnemer start dan opnieuw de klok.
- 6.6.1.6 Als er zich een time-out voordoet terwijl een speler een 2 minuten straftijd uitzit, dan wordt de tijd van de wegzending stilgelegd voor de volgende spelonderbreking. De straftijd wordt hervat als het spel weer wordt hervat.
- 6.6.1.7 De tijdwaarnemer controleert de duur van de straftijd en verwittigt de doellijnwaarnemer wanneer de twee minuten om zijn. De doellijnwaarnemer verwittigt de speler en deze mag het veld dadelijk weer opvaren.
- 6.6.1.8 De scheidsrechter moet op het einde van de wedstrijd de details van het wegzenden vermelden op het wedstrijdverslag en erop toezien dat allebei de scheidsrechters het verslag tekenen. Dit verslag moet gegeven worden aan de hoofdscheidsrechter.

6.7 Controle van de wisselers

- 6.7.1 De doellijnwaarnemers moeten erop toezien dat de wisselers het spel niet belemmeren.
- 6.7.2 De doellijnwaarnemers moeten erop toe zien dat een speler pas vervangen wordt als hij met zijn kajak en volledige uitrusting het speelveld verlaten heeft langs zijn eigen doellijn.

6.8 Het omgaan met moeilijk publiek

Wanneer toeschouwers het goede verloop van een wedstrijd in het gedrang brengen, of de wedstrijd onmogelijk maken, dan legt de scheidsrechter de wedstrijd stil met een time-out.

- 6.8.1 Volgende zaken worden beschouwd als incidenten die het goede verloop van de wedstrijd in het gedrang brengen:
 - 6.8.1.1 Het hinderen van de scheidsrechters, de doellijnwaarnemers of de tafelofficials in het uitoefenen van hun taak.
 - 6.8.1.2 Het hinderen van de materiaalcontroleur en van de wedstrijdorganisatoren.
 - 6.8.1.3 Het beledigen van hogervermelde personen of het bedreigen van hun fysieke integriteit
 - 6.8.1.4 Het op enigerlei manier onmogelijk maken dat de wedstrijd zijn normale verloop kent.
- 6.8.2 De scheidsrechter zal eerst proberen de gemoederen te bedaren. Indien dit lukt, wordt het spel herstart zoals beschreven in artikel 3.21 (time-out). Indien een spelhervatting hiermee niet mogelijk is, dan is artikel 6.1.2.2 van toepassing (wegsturen van toeschouwers) Indien hiermee het probleem nog niet opgelost is, dan wordt de wedstrijd afgefloten.
Indien de scheidsrechter moet overgaan tot wegzending van publiek of affluiten van een match om een van de hierboven genoemde redenen, dan maakt hij een verslag op en hecht dit aan het wedstrijdblad. Hij legt ambtshalve een klacht neer bij het competitie comité volgens artikel 6.1.2.3.
- 6.8.3 het competitie comité kan, naargelang de situatie, volgende straffen uitspreken. De straffen zijn gerangschikt naar oplopende zwaarte:
 - 6.8.3.1 Het betreft toeschouwers van een deelnemende club of toeschouwers die duidelijk partij kiezen voor een deelnemende club. Het bepalen van deze partijdigheid wordt overgelaten aan de interpretatie van het competitie comité.
 - De club wordt gesanctioneerd overeenkomstig artikel 5.5. en bijlage B
 - Indien de competitie hierna nog niet hervat kan worden wegens dezelfde reden, dan kan de club uit de competitie gesloten worden.
 - 6.8.3.2 Het betreft een speler van een team dat deelneemt aan de competitie:

- De speler wordt geschorst voor een wedstrijd
- De speler wordt geschorst voor de rest van de competitie.

6.8.3.3 Het betreft een official of een persoon met equivalente kwalificaties:

Niet het Competitie Comité maar het Technisch Comité bepaalt de strafmaat te kiezen uit artikel 5.4 of 5.5 in verhouding tot de feiten.

6.9 De evaluatie en opleiding van scheidsrechters

Het Technisch Comité zal bij voldoende belangstelling één of meerdere scheidsrechterscursussen inrichten. Bij voorkeur wordt deze cursus ingericht door een scheidsrechter met ICF-licentie of voldoende internationale ervaring.

Om het brevet van scheidsrechter kajak-polo te behalen moeten de kandidaten een theoretische en een praktische proef afleggen. Het Technisch Comité bepaalt de inhoud van de proeven in overeenstemming met de normen opgelegd door het KBKV. Bij afwezigheid van deze normen bepaalt het Technisch Comité autonoom de inhoud van de proeven.

De minimum leeftijd om het praktisch examen van scheidsrechter af te leggen is 16 jaar.

Kandidaten die slagen in het theoretische gedeelte van de proef kunnen gedurende een tijd ervaring opdoen door als tweede scheidsrechter, naast een gebrevetteerde scheidsrechter, mee te scheidsrechteren op propagandawedstrijden of competitiewedstrijden in de laagste divisie van de Belgische competitie van de heenronde. Op een vooraf afgesproken moment wordt dan de praktische proef van de scheidsrechterscursus afgenomen door de inrichter, of zijn afgevaardigde, van de scheidsrechterscursus. Deze praktische proef bestaat uit het scheidsrechteren van een of meerdere wedstrijden in de laagste divisie van de Belgische competitie of gelijkgestelde wedstrijden. Eenmaal deze proef met succes afgelegd is, mag de scheidsrechter autonoom scheidsrechteren in de laagste divisie van de Belgische competitie en gelijkgestelde officiële wedstrijden.

Na één jaar of vroeger op aanvraag en in functie van ervaring kan de praktische proef herhaald worden om de nieuwe scheidsrechter toe te laten te scheidsrechteren in een hogere divisie van de Belgische competitie. De minimum leeftijd om te scheidsrechteren in de eerste divisie van de Belgische competitie of gelijkgestelde nationale wedstrijden is 18 jaar.

Bij onbetamelijk gedrag of na herhaalde klachten kunnen scheidsrechters opnieuw geëvalueerd worden door de hoofdscheidsrechter aangeduid door het technisch comité die bij voorkeur in het bezit is van een ICF-licentie. Het technisch comité kan beslissen op aanraden van de hoofdscheidsrechter om een scheidsrechter te degraderen of volledig te schorsen.

Jaarlijks zullen één of meerdere bijscholingen worden georganiseerd waarop minstens één vertegenwoordiger per club dient aanwezig te zijn. De besproken richtlijnen moeten in de clubs worden doorgegeven aan de niet aanwezige scheidsrechters en spelers. Clubs en of scheidsrechters die hieraan niet voldoen kunnen opnieuw geëvalueerd worden waarop eventuele maatregelen kunnen volgen zoals hierboven beschreven.

Voor internationale wedstrijden gelden de ICF-regels voor de aanstelling van de scheidsrechters.

6.10 Kledij van de officials

6.10.1 De kledij van de scheidsrechters bestaat uit een zwarte shirt en een zwarte broek. De scheidsrechters moeten eveneens sportschoenen of iets dergelijks dragen

6.10.2 De scheidsrechters moeten volgende zaken bij zich hebben:

- fluitje
- groene, gele en rode kaart

7 Doping

Het gebruik van dopingsubstanties en methoden door de sportbeoefenaars aangesloten bij de federatie of die deelnemen aan competities die door de federatie ingericht, of zonder toezicht plaats hebben, is verboden

Worden beschouwd als dopingsubstanties en -methoden deze bedoeld bij de meeste recente wetgeving ter zake "waarbij de dopingpraktijk verboden wordt bij sportcompetities" en de besluiten die zowel op nationaal als op gemeenschapsvlak de uitvoering verzekeren, zomede de substanties en methoden die als verboden zijn verklaard door de richtlijnen en reglementen van het BOIC, de internationale federaties en het IOC

De sportbeoefenaar, hun bestuursleden of verzorgers mogen zich niet verzetten tegen de controles verricht in uitvoering van de hiervoor bedoelde wettelijke of reglementaire bepalingen

De sportbeoefenaar te wiens laste doping wordt vastgesteld verliest alle voordelen van zijn deelneming aan de competitie ter gelegenheid waarvan de inbreuk werd vastgesteld, en van de behaalde resultaten. Hij zal gehouden zijn de kosten terug te betalen die door anderen zijn besteed aan zijn voorbereiding en deelneming

Ongeacht het gevolg dat door de openbare overheid gegeven wordt bij vaststelling van inbreuken, zal de sport beoefenaar te wiens laste doping wordt vastgesteld op eender welk ogenblik van zijn voorbereiding of deelneming aan een competitie, volgende sancties oplopen:

anabole steroïden, afgeleiden van amfetamines en andere stimulantia, coffeïne, diuretica, bètablokkers, verdovende analgetica:

- 2 jaar schorsing voor de eerste overtreding
- levenslange schorsing voor een tweede overtreding

efedrine, fenypropanolamine, codeïne, e.a. (wanneer toegediend langs de mond als hoestsiroop of pijnstillers in associatie met ontzwelings-middelen en / of antihistaminica):

- *ten hoogste 3 maand schorsing voor een eerste overtreding*
- *2 jaar schorsing voor een tweede overtreding*
- *levenslange schorsing voor een derde overtreding*

Ongeacht het gevolg dat door de openbare overheid gegeven wordt, zal eenieder die op om het even welke wijze dopingpraktijken heeft aangemoedigd of vergemakkelijkt, of zich tegen de controle verzet, voor een termijn van een jaar verbod worden opgelegd de installaties te betreden door de federatie, de aangesloten clubs of het BOIC worden gebruikt. Hij of zij zal geschorst worden voor de uitoefening van elke functie als bestuurslid of verzorger voor een zelfde termijn. In geval van herhaling is de schorsing levenslang

9 Bijlage A: Wedstrijdtabellen

Zie ICF reglementen ter beschikking bij Technisch comité of op de website.

10 Bijlage B: Geldbedragen in EURO

artikel	Omschrijving	€
Inrichten van wedstrijden		
2.2.1	Aanvraag inrichten wedstrijd per wedstrijddag	25,00
4.2	Inschrijvingsgeld Belgische competitie te betalen aan de inrichtende club	1° klasse: 18,00 2° klasse: 18,00 3° klasse: 18,00 4° klasse en lager 13,00 jeugd ploeg: 13,00 13,00
	Organisatiepremie voor het Technisch Comité (per wedstrijddag per ploeg) en ook geldig voor Beker van België	
	Inschrijvingsgeld Beker van België	25,00
	<i>Inschrijvingsgeld niet internationale toernooien in zwembad of overdekt</i>	<i>max 30,00</i>
	<i>Inschrijvingsgeld niet internationale toernooien in open lucht</i>	<i>max 30,00</i>
	<i>Inschrijvingsgeld ICF in zwembad of overdekt</i>	<i>50,00</i>
	<i>Inschrijvingsgeld ICF in open lucht</i>	<i>50,00</i>
Scheidsrechtersvergoedingen		
	Scheidsrechters v/e match in 1° klasse	€ 2,50 / match
	Scheidsrechters v/e match in 2° klasse	€ 2,00 / match
	Scheidsrechters v/e match in 3° of lagere klasse	€ 1,00 / match
Forfaits		
4.2	Boete in geval forfait per ploeg	Het verschuldigde inschrijvingsgeld aan de inrichtende club het dubbel inschrijvingsgeld aan het Technisch Comité
Klachten en beroepen		
3.47.4.1 en 2	Waarborg bij het indienen van een klacht bij het competitie comité	20,0
3.49.3	Waarborg bij het indienen van een beroep bij de jury	30,0
3.50.1	Waarborg bij het indienen van een beroep bij het TC	30,0
Boetes voor diverse inbreuken		
5.5.1	Slechte wedstrijdrichting en tekortkomingen volgens het sportreglement	30,00
5.5.2	Deelnemen aan wedstrijden ingericht door niet aangesloten clubs	30,00
5.5.3	Onjuistheden, foutieve inschrijvingen of tekortkomingen op het officieel programma	30,00
5.5.4	Niet gebruiken van officiële inschrijvingsformulieren of deze onvolledig invullen	15,00
5.5.5	Boten verschillend van kleur van één ploeg in eerste <i>en tweede</i> klasse / boete per boot	20,00
5.5.6	Boten met niet reglementaire stootkussens / per boot	12,00
5.5.7	Helm/ <i>zwemvest</i> niet in orde (nr kleur...) / per helm/ <i>zwemvest</i>	6,00
5.5.8	<i>Zwemvest niet in orde (nr kleur...)/ per zwemvest</i>	6,00
5.5.9	Peddel niet in orde (scherpe rand...) / per peddel	12,00
5.5.10	Zonder vergunning deelnemen: sanctie voor speler en team. Het competitie comité bepaalt bijkomende straffen (declassering, schorsing, ...) / boete voor team:	120,00
5.5.11	Afwezigheid van de afgevaardigde op de voorvergadering zonder verontschuldiging	6,00
5.5.12	Onbetamelijke houding van club(bestuurs)leden tegenover scheidsrechters en officials	30,00
5.5.13	Onbetamelijke houding van clubsupporters tegenover scheidsrechters en officials	30,00
5.5.14	Een scheidsrechter die niet op het juiste uur aanwezig is op het veld	20,00
5.5.15	Een scheidrechter niet in zwarte kledij	12,00
5.5.16	Club met onvoldoende aantal scheidsrechters per scheidsrechter per wedstrijddag	15,00

Deze bedragen kunnen jaarlijks aangepast worden.

20 Inhoudstafel

1	Algemene Regels	3
1.1	Doel.....	3
1.2	Soorten wedstrijden	3
1.3	Spelers	4
2	Algemene onderrichtingen voor het inrichten van kajak-polowedstrijden	7
2.1	Algemeen	7
2.2	Aanvragen en uitnodigingen	7
2.3	Inschrijvingen	8
2.4	Bepaling van de categorieën	9
2.5	Selectie van de inschrijvingen.....	9
2.6	Aanvaarding van de inschrijvingen	9
2.7	Systeem, programma en beperkingen in tijd	10
2.8	Competitie systeem	10
2.9	Selectie van het competitiesysteem.....	10
2.10	Puntenverdeling	10
2.11	Toelating tot volgende rondes.....	11
2.12	Beslissingswedstrijd of tiebreak	11
2.13	Planning en programma.....	11
2.14	competitiegebied	11
2.15	Materiaalonderzoek	12
2.16	Fair play	12
2.17	Hulp van buitenaf	12
2.18	Speleinde	12
2.19	Resultaten	12
2.20	Meldingen	12
2.21	Delegatie van deelnemende ploegen	13
2.22	Officials	13
2.23	Organiserend comité.....	13
2.24	Competitie comité	13
2.25	Jury	14
2.26	Aanduiding van officials	14
2.27	Taken van het organiserend comité.....	14
2.28	Taken van het competitiecomité	15
2.29	Taken van officials	15
2.30	Internationale kano-polo officials	18
2.31	Internationale kano-polo scheidsrechters	18
3	De Spelreglementen.....	19
3.1	Speelveld	19
3.2	Begrenzings speelveld en afbakeningen	19
3.3	Doelen.....	19
3.4	De bal.....	19
3.5	Wedstrijdofficials	20
3.6	Scheidsrechters	20
3.7	Doellijnwaarnemers	20
3.8	Materiaalcontroleur	21
3.9	Tijdwaarnemers	21
3.10	Doelpuntenteller.....	21
3.11	Het aantal spelers	21
3.12	Keuze van de speelhelpt.....	22
3.13	Herkenbaarheid	22
3.14	De kajaks	22
3.15	Peddels	23
3.16	Persoonlijke uitrusting.....	23
3.17	Handelsmerken en reclameuitingen	23

3.18	Het wisselen van uitrusting	23
3.19	De materiaalcontrole	24
3.20	Speeltijd	24
3.21	Time-out	24
3.22	Aanvang van de wedstrijd	24
3.23	Bal uit het spel	25
3.24	Het maken van een doelpunt	25
3.25	Spelhervatting na een doelpunt	25
3.26	Gekenterde speler	25
3.27	Betreden van het speelveld, herbetreding , wisselen en vervangen van uitrusting	25
3.28	Ongeoorloofd wisselen en betreden van het speelveld	26
3.29	Ongeoorloofd paddlegebruik.....	26
3.30	Ongeoorloofd balbezit.....	26
3.31	Ongeoorloofd aanvallend spel met de hand	27
3.32	Ongeoorloofd aanvallend spel met de kajak.....	27
3.33	Ongeoorloofd verplaatsen.....	27
3.34	Ongeoorloofd hinderen	28
3.35	Ongeoorloofd vasthouden.....	28
3.36	Onsportief gedrag	28
3.37	Doelverdediging	29
3.38	Scheidsrechterbal	29
3.39	Voordeel.....	30
3.40	Strafmaatregelen	30
3.41	Het nemen van worpen.....	33
3.42	Het nemen van een strafdoelschot	34
3.43	Einde van de spelperiode	34
3.44	Verlenging met beslissingsdoelschot.....	34
3.45	<i>Beslissing door doelschoten</i>	34
3.46	<i>Het nemen van een beslissingsdoelschot</i>	35
3.47	Protest bij het competitie comité	35
3.48	Door het competitie comité genomen disciplinaire maatregelen.....	36
3.49	Beroep bij de Jury	37
3.50	Hoger beroep	38
3.51	Scheidsrechters signalen.....	39
4	Bijzondere richtlijnen voor Belgische kampioenschappen en competities	43
4.1	Definitie	43
4.2	Verloop.....	43
4.3	Rangschikking.....	44
4.4	Inschrijvingen	44
4.5	Reglementen.....	44
4.6	Ereprijzen.....	44
4.7	Spelen met meerdere ploegen in de Belgische competitie	44
5	Sanctie en boeten	47
5.1	Inleiding.....	47
5.2	Verbod tot het inrichten van een wedstrijd	47
5.3	Verbod tot deelname aan wedstrijden	47
5.4	Straffen	47
5.5	Boetes.....	47
5.6	Klachten/ Beroep	47
6	Scheidsrechtersrichtlijnen	49
6.1	Inleiding.....	49
6.2	Veldcontrole	49
6.3	Samenwerking tussen de scheidsrechters	49
6.4	Beperkingen.....	50
6.5	Controle van spelhervattingen	50
6.6	Uitsluiten en wegzenden.....	50

6.7	Controle van de wisselerspelers	51
6.8	Het omgaan met moeilijk publiek	51
6.9	De evaluatie en opleiding van scheidsrechters.....	52
6.10	Kledij van de officials	52
7	Doping.....	53
8	Onvoorziene gevallen en reglementswijzigingen	54
9	Bijlage A: Wedstrijdtabellen.....	55
10	Bijlage B: Geldbedragen in EURO	55
11	Bijlage C: Specificaties van de kajak.....	56
12	Bijlage D: Specificaties van de stootkussens	56
13	Bijlage E: Speelveldafmetingen.....	57
14	Bijlage F: Diverse formulieren	58
14.1	Inschrijvingsformulier	58
14.2	Wedstrijdverslagformulier	60
14.3	Aanvraagformulier voor het inrichten van wedstrijden	63
14.4	Aanvraag om aan een buitenlandse wedstrijd deel te nemen	65
14.5	Deelname aan een buitenlandse wedstrijd	67
15	Bijlage G: Controlekalibers voor afmetingscontrole	69
16	Wijzigingen november 2005.....	69
17	Wijzigingen januari 2007	69
18	Wijzigingen maart 2009.....	69
19	Wordingsgeschiedenis van dit document.....	71
20	Inhoudstafel.....	72